

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от «31» июля 2026 г. № 677

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ТХЭКВОНДО»

РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие правила вида спорта «тхэквондо» (далее – Правила) разработаны общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «тхэквондо» (далее – ОСФ), с учетом Правил соревнований Всемирной федерации тхэквондо (далее – ВТФ).

Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящих Правилах, трактуются, в соответствии с Правилами ВТФ.

Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования по виду спорта «тхэквондо» на территории Российской Федерации (далее – соревнования).

1.1. Спортивные дисциплины

Соревнования по виду спорта «тхэквондо» проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

ВТФ - весовая категория	29 кг
ВТФ - весовая категория	33 кг
ВТФ - весовая категория	37 кг
ВТФ - весовая категория	41 кг
ВТФ - весовая категория	42 кг
ВТФ - весовая категория	44 кг
ВТФ - весовая категория	45 кг
ВТФ - весовая категория	46 кг
ВТФ - весовая категория	47 кг
ВТФ - весовая категория	48 кг
ВТФ - весовая категория	49 кг
ВТФ - весовая категория	51 кг
ВТФ - весовая категория	52 кг

ВТФ - весовая категория	53 кг
ВТФ - весовая категория	54 кг
ВТФ - весовая категория	55 кг
ВТФ - весовая категория	57 кг
ВТФ - весовая категория	58 кг
ВТФ - весовая категория	59 кг
ВТФ - весовая категория	59+ кг
ВТФ - весовая категория	61 кг
ВТФ - весовая категория	62 кг
ВТФ - весовая категория	63 кг
ВТФ - весовая категория	63+ кг
ВТФ - весовая категория	65 кг
ВТФ - весовая категория	65+ кг
ВТФ - весовая категория	67 кг
ВТФ - весовая категория	67+ кг
ВТФ - весовая категория	68 кг
ВТФ - весовая категория	68+ кг
ВТФ - весовая категория	73 кг
ВТФ - весовая категория	73+ кг
ВТФ - весовая категория	74 кг
ВТФ - весовая категория	78 кг
ВТФ - весовая категория	78+ кг
ВТФ - весовая категория	80 кг
ВТФ - весовая категория	80+ кг
ВТФ - весовая категория	87 кг
ВТФ - весовая категория	87+ кг
ВТФ - командные соревнования	
ВТФ - пхумсэ - индивидуальная программа	
ВТФ - пхумсэ - двойки смешанные	
ВТФ - пхумсэ- тройки	
ВТФ - пхумсэ - пятерки смешанные	
ВТФ - пхумсэ - фристайл - индивидуальная программа	
ВТФ - пхумсэ - фристайл – двойки смешанные	
ВТФ - пхумсэ - фристайл – пятерки смешанные	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 47 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 52 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 57 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 65 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 65+ кг (K41, K44)	

ВТФ - ПОДА - весовая категория 58 кг (K41, K44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 63 кг (K41, K44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 70 кг (K41, K44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 80 кг (K41, K44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 80+ кг (K41, K44)

ВТФ - ПОДА - пхумсэ (P31-P34)

ВТФ - весовая категория (далее – ВК), ВТФ - командные соревнования (далее – КС), ВТФ - пхумсэ - индивидуальная программа (далее – ПИП), ВТФ - пхумсэ - двойки смешанные (далее – ПДС), ВТФ – пхумсэ- тройки (далее – ПТ), ВТФ - пхумсэ - пятерки смешанные (далее – ППС), ВТФ - пхумсэ - фристайл - индивидуальная программа (далее – ПФИП), ВТФ - пхумсэ - фристайл – двойки смешанные (далее – ПФДС), ВТФ - пхумсэ - фристайл – пятерки смешанные (далее – ПФПС), ВТФ - ПОДА - весовая категория (далее – ПВК), ВТФ - ПОДА - пхумсэ (далее – ПП).

1.2. Классификация соревнований

1. По характеру соревнования делятся на:

- а) личные;
- б) лично-командные;
- в) командные.

Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее – Положение).

2. В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места участников.

3. В лично-командных соревнованиях место команды определяется в зависимости от суммы личных результатов ее участников, в соответствии со следующим порядком начисления баллов:

- а) участник, занявший первое место – сто двадцать баллов;
- б) участник, занявший второе место – пятьдесят баллов;
- в) участник, занявший третье место – двадцать баллов;
- г) участник, вступивший в «Зону поведения поединка» для ВК и ПВК после прохождения официального взвешивания – один балл;
- д) за каждую победу участнику начисляется для ВК и ПВК, а также для спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слово «ВТФ - пхумсэ» и «ВТФ - пхумсэ - фристайл» – один балл.

4. В личных соревнованиях по круговой системе и в командных соревнованиях:

На стадии группового этапа при проведении соревнований по круговой системе баллы начисляются следующим образом:

- а) за победу три балла;
- б) за ничью один балл;
- в) в случае проигрыша ноль баллов.

В случае равенства баллов у двух и более команд победитель определяется: результатом личной встречи, в случае равенства по разнице полученных и пропущенных баллов.

При проведении личных соревнований по системе лучший из трех, в случае равенства баллов у двух и более спортсменов, победитель определяется: результатом личной встречи, в случае равенства по меньшему количеству проведенных раундов, в случае равенства по разнице полученных и пропущенных баллов.

После выхода из группы, при проведении соревнований на выбывание после одного поражения:

- а) команда, занявшая первое место – сто двадцать баллов;
- б) команда, занявшая второе место – пятьдесят баллов;
- в) команда, занявшая третье место – двадцать баллов;
- г) за каждую победу команде начисляется – один балл.

5. При определении командного зачета, в случае равенства баллов у двух или более команд, преимущество определяется по следующим критериям:

- а) количеству золотых, затем серебряных и бронзовых медалей у команды;
- б) большему количеству баллов в более тяжелой весовой категории (для весовой категории (поединки));
- в) количеству золотых, затем серебряных и бронзовых медалей у команды в спортивном классе К44, если одинаковое, то К41 (для ПВК);
- г) медали, завоеванные при объединении, должны быть засчитаны при подведении командного результата.

1.3. Системы проведения соревнований

В зависимости от системы выбывания участников соревнования проводятся:

1. По системе выбывания после одного поражения «лучший из трех» (Best Of Three System).
2. По системе выбывания после одного поражения классическая схема (3+1) (Single elimination tournament System).
3. По системе выбывания после двух поражений (Double elimination tournament System).
4. По олимпийской системе с утешительными поединками между спортсменами, проигравшими финалистам, (Repechage System).

5. По круговой системе (Round robin system).
6. По системе отрезания (Cut Off System) для пхумсэ.
7. По смешанной системе: система отрезания + система выбывания после одного поражения (Combination System) для пхумсэ.
8. По системе выбывания после одного поражения (Single elimination tournament System) для дисциплины пхумсэ: друг за другом (One by one), параллельно друг другу (Side by side).

Для всех соревнований в дисциплине пхумсэ во всех категориях в предварительных раундах, полуфиналах и финалах исполняются два обязательных пхумсэ и определяются два третьих места.

При проведении спортивных соревнований по системе с выбыванием и утешительными поединками разыгрываются два третьих места, четвертое место не разыгрывается.

Описание системы «лучший из трех»:

Система проведения соревнований лучший из трех, состоит максимум из трех раундов. В каждом раунде объявляется победитель. Счет обнуляется в каждом раунде. Максимальная разница в счете пятнадцать баллов, в раунде (досрочная победа в раунде при достижении данной разницы в счете). Максимум пять запрещенных действий – «Гамджом» за один раунд. Данная система проведения соревнований, может, использоваться вместе с круговой системой и с системой утешительных поединков.

Описание система отрезания:

Система отрезания (Cut Off System) состоит из предварительного раунда, полуфинала и финала.

Предварительный раунд в системе отрезания: если количество участников в категории от двадцати до тридцати девяти, участники разбиваются на две подгруппы и соревнования начинаются с предварительного раунда на двух разных площадках. Если количество участников сорок и более, участники разбиваются на три подгруппы и соревнования начинаются с предварительного раунда на трех разных площадках. Если нет возможности разместить три площадки, участники разбиваются на две подгруппы.

Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ. Половина участников из каждой группы, набравших наибольшее количество баллов, проходят в полуфинал. Если число участников в подгруппах нечетное, то участник, набравший наибольшее количество баллов из участников не прошедших в полуфинал, проходит в следующий раунд. В предварительном раунде каждую подгруппу участников должны судить разные бригады судей.

Полуфинал в системе отрезания: если количество участников в

категории от девяти до девятнадцати, то соревнования начинаются с полуфинала. Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ и восемь из них, набравшие наибольшее количество баллов, проходят в финал.

Финал в системе отрезания: если количество участников в категории восемь или меньше, то соревнования начинаются с финала. Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ и четыре из них, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются. третье и четвертое место награждаются бронзовыми медалями.

Описание системы выбывания после одного поражения:

В системе выбывания после одного поражения противники определяются жеребьевкой. Порядок выступления участников определяется жеребьевкой как для дисциплины весовая категория, так и для дисциплины пхумсе.

Для дисциплины пхумсе два варианта выбывания:

Друг за другом (One by one) – поочередное выступление двух спортсменов с вынесением окончательного решения о победителе, основываясь на оценках после двух выступлений одного и двух выступлений другого.

Параллельно друг другу (Side by side) – параллельное выступление двух спортсменов, пар спортсменов с вынесением окончательного решения о победителе, основываясь на оценках после двух выступлений.

РАЗДЕЛ 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Возрастные группы участников

Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы,
Таблица 1.

Таблица 1

Половые и возрастные группы спортсменов

1. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «ВТФ - весовая категория»	
Юноши и девушки	12–14 лет
Юниоры и юниорки	15–17 лет
Юниоры и юниорки	до 21 года
Мужчины и женщины	17 лет и старше
2. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «ВТФ - пхумсэ»	
Юноши и девушки	10–11 лет

Юноши и девушки	12–14 лет
Юниоры и юниорки	15–17 лет
Мужчины и женщины	18 лет и старше
3. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «ВТФ - пхумсэ - фристайл»	
Юноши и девушки	12–14 лет
Юниоры и юниорки	15–17 лет
Мужчины и женщины	18 лет и старше
4. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «ВТФ - ПОДА - весовая категория»	
Мужчины и женщины	16 лет и старше
5. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «ВТФ - командные соревнования»	
Мужчины и женщины	17 лет и старше
6. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «ВТФ - ПОДА - пхумсэ»	
Мужчины и женщины	16 лет и старше

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований, за исключением возрастной группы юноши, девушки (10-11 лет).

В возрастной группе юноши, девушки (10-11 лет) для участия в спортивных соревнованиях указанное минимальное количество лет спортсмен должен достичь до дня начала спортивного соревнования, а указанное максимальное количество лет спортсмен должен достичь в календарный год проведения спортивных соревнований.

В возрастной группе юниоры и юниорки (до 21 года) допускаются спортсмены, достигшие 16 лет в календарный год проведения спортивных соревнований.

В спортивных дисциплинах, содержащих в своих наименованиях слова «ВТФ - пхумсэ - фристайл», к участию в спортивных соревнованиях возрастной группы «юниоры и юниорки (15–17 лет)» могут быть допущены

спортсмены возрастной группы «юноши и девушки (12–14 лет)», если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации, указанному в Положении.

2.2. Допуск участников к соревнованиям

1. Условия допуска участников к соревнованиям, а также перечень представляемых на комиссию по допуску документов устанавливается Положением.

2. Заявки на участие в соревнованиях (приложение 4 Правил) команд или спортсменов оформляются по установленной форме с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, тренера и врача, удостоверяющих соответствующую подготовку участников соревнований.

Сроки подачи и количественный состав заявки:

Определяются Положением или Регламентом соревнований.

3. Для допуска к соревнованиям спортсмену необходимо подтвердить свою техническую квалификацию сертификатом утвержденного образца. Спортсмены должны иметь сертификаты ВТФ, в соответствии с заявленной технической квалификацией.

Спортивные соревнования делятся на два типа: Группа А и Группа Б.

Группа Б:

Спортсмены новички. Спортсмены с опытом соревнований менее десяти поединков:

- а) соревнования без удара в голову;
- б) соревнования с ударом в голову.

Группа А:

Спортсмены с опытом соревнований более десяти поединков.

4. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску, в состав которой входят: председатель комиссии, назначаемый президентом ОСФ или региональной спортивной федерацией (далее – РСФ), главный судья, главный секретарь, заместитель главного секретаря, технический делегат, члены аппарата ОСФ или РСФ, а также члены комиссии, назначаемые председателем.

2.3. Весовые категории.

Разделения по полу возрасту и весу

Мужчины, женщин и юниоры, юниорки (до 21 года), Таблица 2.

Таблица 2

Весовые категории мужчины, женщины и юниоры, юниорки (до 21 года)

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
Весовая категория	Допустимый вес	Весовая категория	Допустимый вес
54 кг	по 54 кг	46 кг	по 46 кг
58 кг	Свыше 54 кг по 58 кг	49 кг	свыше 46 кг по 49 кг
63 кг	Свыше 58 кг по 63 кг	53 кг	свыше 49 кг по 53 кг
68 кг	Свыше 63 кг по 68 кг	57 кг	свыше 53 кг по 57 кг
74 кг	Свыше 68 кг по 74 кг	62 кг	свыше 57 кг по 62 кг
80 кг	Свыше 74 кг по 80 кг	67 кг	свыше 62 кг по 67 кг
87 кг	Свыше 80 кг по 87 кг	73 кг	свыше 67 кг по 73 кг
87+ кг	Свыше 87 кг	73+ кг	свыше 73 кг

Олимпийские игры, Таблица 3.

Таблица 3

Весовые категории на Олимпийских играх

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
58 кг	по 58 кг	49 кг	по 49 кг
68 кг	свыше 58 кг по 68 кг	57 кг	свыше 49 кг по 57 кг
80 кг	свыше 68 кг по 80 кг	67 кг	свыше 57 кг по 67 кг
80+ кг	свыше 80 кг	67+ кг	свыше 67 кг

Юношеские Олимпийские игры, Таблица 4.

Таблица 4

Весовые категории на юношеских Олимпийских играх

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
48 кг	по 48 кг	44 кг	по 44 кг
55 кг	свыше 48 кг по 55 кг	49 кг	свыше 44 кг по 49 кг
63 кг	свыше 55 кг по 63 кг	55 кг	свыше 49 кг по 55 кг
73 кг	свыше 63 кг по 73 кг	63 кг	свыше 55 кг по 63 кг
73+ кг	свыше 73 кг	63+ кг	свыше 63 кг

Юниоры и юниорки (15 – 17 лет), Таблица 5.

Таблица 5

Весовые категории юниоры и юниорки (15 – 17 лет)

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
45 кг	по 45 кг	42 кг	по 42 кг
48 кг	свыше 45 кг по 48 кг	44 кг	свыше 42 кг по 44 кг
51 кг	свыше 48 кг по 51 кг	46 кг	свыше 44 кг по 46 кг
55 кг	свыше 51 кг по 55 кг	49 кг	свыше 46 кг по 49 кг
59 кг	свыше 55 кг по 59 кг	52 кг	свыше 49 кг по 52 кг
63 кг	свыше 59 кг по 63 кг	55 кг	свыше 52 кг по 55 кг
68 кг	свыше 63 кг по 68 кг	59 кг	свыше 55 кг по 59 кг
73 кг	свыше 68 кг по 73 кг	63 кг	свыше 59 кг по 63 кг
78 кг	свыше 73 кг по 78 кг	68 кг	свыше 63 кг по 68 кг
78+ кг	свыше 78 кг	68+ кг	свыше 68 кг

Юноши и девушки 12 – 14 лет, Таблица 6.

Таблица 6

Весовые категории юноши и девушки 12 – 14 лет.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
33 кг	по 33 кг	29 кг	по 29 кг
37 кг	свыше 33 кг по 37 кг	33 кг	свыше 29 кг по 33 кг
41 кг	свыше 37 кг по 41 кг	37 кг	свыше 33 кг по 37 кг
45 кг	свыше 41 кг по 45 кг	41 кг	свыше 37 кг по 41 кг
49 кг	свыше 45 кг по 49 кг	44 кг	свыше 41 кг по 44 кг
53 кг	свыше 49 кг по 53 кг	47 кг	свыше 44 кг по 47 кг
57 кг	свыше 53 кг по 57 кг	51 кг	свыше 47 кг по 51 кг
61 кг	свыше 57 кг по 61 кг	55 кг	свыше 51 кг по 55 кг
65 кг	свыше 61 кг по 65 кг	59 кг	свыше 55 кг по 59 кг
65+ кг	свыше 65 кг	59+ кг	свыше 59 кг

Командные соревнования, Таблица 7.

Таблица 7

Общий вес в командных соревнованиях

	Мужская команда	Женская команда
Максимальное количество участников	3	3
Общий вес	не более 240 кг	не более 200 кг

Количественный состав и общий вес команды:

Командные соревнования среди мужских команд:

3 основных и 1 запасной. Общий вес команды без запасного не должен

превышать 240 кг. При замене в команде на запасного общий вес команды не должен превышать 240 кг.

Командные соревнования среди женских команд:

3 основных и 1 запасной. Общий вес команды без запасного не должен превышать 200 кг. При замене в команде на запасного общий вес команды не должен превышать 200 кг.

ПВК, Таблица 8.

Таблица 8

Весовые категории

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
58 кг	по 58 кг	47 кг	по 47 кг
63 кг	свыше 58 кг по 63 кг	52 кг	свыше 47 кг по 52 кг
70 кг	свыше 63 кг по 70 кг	57 кг	свыше 52 кг по 57 кг
80 кг	свыше 70 кг по 80 кг	65 кг	свыше 57 кг по 65 кг
80+ кг	свыше 80 кг	65+ кг	свыше 65 кг

Спортивная классификация:

В ПОДА-весовые категории выделяют следующие спортивные классы:

Мужские спортивные классы и женские спортивные классы:

1. К41.

2. К44.

Описание условия для попадания в весовую категорию. Верхняя граница в весовой категории:

Предельный вес определяется по критерию одной десятой от указанного лимита. Например, весовая категория 50 кг: верхняя граница 50.09 кг, а 50.1 кг – перевес, дисквалификация.

Нижняя граница в весовой категории: например, весовая категория свыше 50 кг, нижняя граница вес в 50.1 кг, а все что меньше считается недостаточным, приводящим к дисквалификации.

Классификация спортсменов:

Классификация участников проходит на чемпионатах России ПВК, проводит специалист, аккредитованный всемирной федерацией, как классификатор, в его обязанности входит определения степени потери функциональных возможностей и вынесение решения по текущему классу спортсмена. Проводится за один или два дня до начала соревнований.

Участники, впервые проходящие спортивную классификацию, получают спортивный класс и подтверждают свой статус, в соответствии с Правилами.

Процедура классификации. Все претенденты проходят процесс классификации, в ходе которого определяется Минимальные Значения

Нарушений (далее МЗН) для спортивного класса K41.

Не допуск (далее НД). Спортсмен, прошедший процедуру классификации и получивший статус НД, к участию в соревнованиях по ПВК не допускается.

Первое участие. В случае если спортивный класс спортсмена меняется после первого участия на соревнованиях, в соответствии с международной Классификацией спортсменов, его результат изменяется:

Смена на более высокий спортивный класс. В случае если ограничения спортсмена после первого участия в соревнованиях признаются менее серьезными настолько, что приводят к смене спортивного класса, то результат, полученный, в данном спортивном классе аннулируется, так как он находился в более выгодном положении, чем его оппоненты. Под это подпадает и получение спортсменом статуса НД.

Смена на более низкий спортивный класс. В случае если ограничения спортсмена после первого участия в соревнованиях признаются более серьезными настолько, что приводят к смене спортивного класса, то результат, полученный в данном спортивном классе, остается, так как он находился в менее выгодном положении, чем его оппоненты, и он будет награжден, в соответствии с занятым местом.

Описание условий перехода из класса в класс:

Спортсмен, который был классифицирован в более низкий спортивный класс, но изменил его после первого участия на соревнованиях, не продолжает соревнований и рейтинговые баллы за его результат будут присвоены в более высокий спортивный класс, как проигравший в первом круге. Спортсмен, проигравший ему в первом круге, должен продолжить соревнования в следующем круге.

В случае если спортсмену присваивают статус НД, то рейтинговые баллы, не присваиваются.

Объединение классов:

Спортивные классы могут быть объединены, в случае если в классе заявлен только один спортсмен. Объединение всегда производится переводом из меньшего спортивного класса в больший:

(пример) K41 → K44.

Объединение мужских и женских категорий недопустимо.

Объединяемый спортсмен, объявляется победителем в своем заявленном спортивном классе и своей весовой категории в официальном итоговом протоколе. Участник соревнуется за дополнительные медали в высшем классе, где он находится в более невыгодном положении.

2.3.4. Спортивные дисциплины «ВТФ - пхумсэ».

Соревнования по пхумсэ проводятся ПИП, ПДС, ПТ, ППС.

Количественный состав участников по категориям, Таблица 9.

Таблица 9

Половозрастной состав участников

Возрастные группы		Юноши, девушки	Юноши, девушки	Юниоры, юниорки	Мужчины, женщины
		10-11 лет	12-14 лет	15-17 лет	18 лет и старше
Индивидуальная программа	Мужчины	1	1	1	1
	Женщины	1	1	1	1
Двойки смешанные		2	2	2	2
Тройки	Мужчины	3	3	3	3
	Женщины	3	3	3	3
Пятерки смешанные			5	5	5

Соревнования по пхумсэ - фристайл проводятся ПФИП, ПФДС, ПФПС.

Количественный состав участников по категориям таблица 10.

Таблица 10

Половозрастной состав участников

Категория		Юниоры, юниорки	Мужчины, женщины
Возраст		15-17 лет	18 лет и старше
Индивидуальная программа	Мужчины	1	1
	Женщины	1	1
Двойки смешанные		2	2
Пятерки смешанные		5+1	
		(запасной)	

2.3.5. ПП

Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы,
Таблица 11:

Таблица 11

Половозрастной состав участников

Возрастные группы	Мужчины
-------------------	---------

	женщины
Индивидуальная программа	1
	1

2.4. Костюм и гигиена участника

Участники соревнований должны быть одеты в добок или в специализированную соревновательную форму, а также использовать индивидуальную экипировку (защитный жилет, шлем, паховая раковина, накладки на предплечья и на голень, перчатки и капа). В спортивных дисциплинах «весовая категория» у юношей и девушек (12-14 лет) обязательно применение защитной маски.

Паховая раковина, накладки на предплечья и на голени должны быть одеты под добок или специализированную соревновательную форму. Разрешается ношение религиозных платков, которые должны одеваться под шлем и внутрь добока или специализированную соревновательную форму и не должны быть травма опасными или мешать атакам соперника. Участницы могут надевать под добок или специализированную соревновательную форму футболку белого цвета. Защитные средства (эластичные биндаж, повязки) используются по рекомендации врача.

На участниках не должно быть колец, сережек, цепочек и иных посторонних предметов, кроме элементов экипировки.

Допустимый размер и место для рекламы на добке или соревновательной форме:

Левый рукав, двадцать на пять сантиметров.

Любой участник, не выполняющий требования настоящей статьи, лишается права участвовать в соревнованиях, и его противнику присуждается победа.

2.5. Обязанности и права спортсменов

1. Спортсмен обязан:

- а) строго соблюдать Положение, Правила, Программу и Регламент соревнований;
- б) выполнять требования судей;
- в) своевременно выходить на площадку по вызову судейской коллегии;
- г) быть корректным по отношению ко всем участникам соревнований и зрителям.

2. Спортсмен имеет право:

- а) своевременно получать необходимую информацию о ходе

соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований, через официального представителя своей команды;

б) получить информацию о принятых решениях главной судейской коллегией через официального представителя своей команды.

3. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса обязательного медицинского страхования и полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, которые предоставляются в комиссию по допуску на каждого участника спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может производиться как за счет бюджетных средств, так и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

2.6. Официальные лица

К официальным лицам соревнований относятся:

- а) технический делегат (далее - ТД);
- б) председатель и комиссия по допуску;
- в) представители команд;
- г) тренеры;
- д) судьи.

Официальные лица, принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Технический делегат:

1. ТД следит за реализацией и правильным применением Правил. Председательствует на совещании представителей команд и жеребьевке.

2. ТД подписывает результат жеребьевки, взвешивания, сетки и итоговые протоколы соревнований до официального опубликования (приложения 1-3, 5.1-5.2 Правил)

3. ТД имеет право окончательного решения на месте проведения соревнований и всех технических вопросов на соревнованиях совместно с Арбитражной комиссией.

4. ТД резюмирует все решения по любым вопросам, имеющим отношение к соревнованиям, не предписанным в Правилах.

5. ТД является председателем арбитражной комиссии.

6. ТД обязан дать оценку соревнованию. Отчет ТД (приложение 12 Правил).

7. ТД проверяет общую подготовку к турниру, сделанную местным организационным комитетом.

Председатель и комиссия по допуску:

Назначаются президентом ОСФ или РСФ. Состоит из одного председателя и членов общим количеством до 20 человек. Председатель комиссии по допуску отвечает за организацию работы комиссии, распределения обязанностей и фикций между членами.

Обязанности комиссии:

1. Проверка правильности оформления заявок (приложение 4 Правил).
2. Наличие всех обязательных оригинальных печатей на заявке.
3. Проверка документов на каждого спортсмена:

а) документа удостоверяющего личность (паспорт гражданина Российской Федерации, свидетельство о рождении гражданина Российской Федерации, заграничный паспорт гражданина Российской Федерации, для лиц, не получивших паспорт по возрасту, справка из учебного заведения или спортивной школы, УОР или спортивной организации с печатью на фотографии);

б) документа подтверждающего спортивную квалификацию;

в) документа подтверждающего техническую квалификацию;

г) полиса обязательного медицинского страхования (ОМС);

д) страховой полис от несчастных случаев;

е) пенсионного страхового свидетельства (ПСС);

ж) сертификат прохождения курса РУСАДА по противодействию допинга в спорте;

з) согласие на обработку персональных данных;

и) список сборных команд региона Российской Федерации;

к) если у спортсмена более чем один тренер выписку из приказа по разделению нагрузки или договор о совместной подготовке или договор о параллельном зачете.

4. Проверка команды: подтверждение статуса РСФ.

5. После проверки заявки и документов. Ставится отметка о количестве допущенных к участию спортсменов. Заявка передается главному секретарю в работу.

6. По окончании работы комиссии по допуску, предоставляется справка и сводный протокол (приложения 9.1-9.2 Правил).

Представители команд, тренеры:

Посредником между судейской коллегией соревнований и спортсменами или тренерами команды, является представитель команды.

Если команда не имеет представителя, его обязанности выполняет тренер.

Представитель команды выполняет следующие функции:

1. Проходит комиссию по допуску к соревнованиям. Предоставляя

общекомандную заявку (приложение 4 Правил) и документы на каждого спортсмена.

2. Участвует в проведении жеребьевки.
3. Участвует в работе совещаний представителей.
4. Несет ответственность за дисциплину участников команды и обеспечивает своевременную явку их на соревнования.
5. В случае любых спорных моментов имеет право на прямую обращаться к главному судье или ТД.
6. Представителю команды запрещается вмешиваться в решения судей и лиц, проводящих соревнований, а также осуществлять действия, оскорбляющие судей.
7. За нарушение или невыполнения своих обязанностей представитель команды может быть отстранен от исполнения своих обязанностей.

Во время проведения выступления тренер не имеет право вмешиваться в работу судей. Представлять спортсмена имеет право только один тренер.

Функции тренеров во время выступления по пхумсэ:

- а) тренеры должны сидеть в установленной для них зоне;
- б) тренеры не вправе давать указания во время исполнения пхумсэ;
- в) тренеры могут давать указания своим участникам только во время перерыва;
- г) если тренер не соблюдает данное правило, ему выносится «Кенго»;
- д) если тренер ведет себя так же и в дальнейшем, он получает второе «Кенго» и удаляется из зоны соревнований;
- е) если тренер продолжает вести себя неподобающим образом за пределами зоны соревнований, он должен быть наказан в соответствии с дисциплинарным кодексом ОСФ.

На соревнованиях один человек выполняет или должностные обязанности тренера и представителя или судьи. Смешивать должностные обязанности запрещается.

РАЗДЕЛ 3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

3.1. Состав судейской коллегии

Назначение спортивных судей на официальные спортивные соревнования осуществляется в соответствии с требованиями включения спортивных судей в судейские коллегии квалификационных требований к спортивным судьям по виду спорта «тхэквондо», утвержденных Министерством спорта Российской Федерации.

Судейская коллегия следит за соблюдением Правил, Положения и Регламента соревнований.

Состав судейской коллегии утверждается:

1. Для всероссийских и межрегиональных соревнований – ОСФ.
2. Для региональных и муниципальных соревнований главной судейской коллегией региональной спортивной федерации по виду спорта «ТХЭКВОНДО».

Судья обязан иметь судейскую форму и документ, подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи. Свои действия судьи обязаны выполнять в соответствии с настоящими Правилами.

Члены главной судейской коллегии (далее - ГСК):

1. Главный судья.
2. Главный секретарь.
3. Заместитель главного судьи.
4. Заместитель главного секретаря.
5. Руководитель площадки (арбитр).
6. Судья видео-арбитр.

Главный судья:

Главный судья совместно с ГСК осуществляет руководство по проведению соревнований в соответствии с Положением и Правилами.

Главный судья обязан:

1. Проверить готовность к соревнованиям всех помещений, оборудования, инвентаря, соответствия их требованиям Правил, подписать акт приема места проведения соревнований, а также убедиться в наличии необходимой документации.

2. Не позднее пяти дней после окончания соревнований сдать отчет в организацию, проводящую соревнования (приложение 8 Правил).

Главный судья имеет право:

1. Прервать выступление, объявить перерыв или прекратить соревнования в случае неблагоприятных условий, мешающих нормальному проведению.

2. Вносить изменения в программу соревнований или хода соревнований, в случае обоснованных причин.

3. Отстранить судью от выполнения его обязанностей в случае серьезных нарушений Правил.

Серьезное нарушение правил: нарушение, повлекшее за собой проигрыш спортсмена.

Несерьезное нарушение правил: нарушение, не повлекшее за собой проигрыш спортсмена.

Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для судей, участников, представителей и тренеров команд.

Заместитель главного судьи:

Функции заместителя главного судьи:

1. Организовывает и контролирует взвешивание участников.
2. Руководит работой судей при участниках.

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях временно может выполнять его заместитель.

Главный секретарь:

Главный секретарь руководит работой секретариата соревнований:

1. Участвует в проведении жеребьевки.
2. Составляет Программу и график хода соревнований.
3. Ведет протоколы соревнований.
4. Составляет порядок встреч при круговой системе соревнований.
5. Контролирует оформление протоколов выступлений (приложения 5.1, 5.2 Правил).
6. Оформляет распоряжения и решения главного судьи.
7. Представляет главному судье результаты соревнований на утверждение и необходимые данные для итогового отчета.
8. Обеспечивает необходимыми информационным материалом все судейские службы соревнований, представителей команд, представителей СМИ.
9. По окончании соревнований в течение трех дней оформляет отчет по проведенным соревнованиям. Итоговые протоколы, общекомандный зачет и медальный зачет (приложения 10-11 Правил).

Заместитель главного секретаря:

Ассистирует главному секретарю, по поручению главного секретаря временно исполняет его обязанности.

Руководитель площадки (Арбитр):

Руководитель площадки во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

1. Вызывает на площадку судей, а также объявляет результат в случае отсутствия судьи-информатора.
2. Осуществляет контроль над правильностью судейства на площадке, выполнение своих обязанностей техническими ассистентами, судьями-секундометристами, судьями операторами судейской системы, судьями при участниках.
3. Комплектует бригады судей на каждую категорию за исключением тех случаев, когда эту функцию выполняет главный судья или проводится компьютерная жеребьевка судей (приложение 6 Правил).
4. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру

«видеопросмотра».

Судья видео-арбитр:

Судья видео-арбитр назначается ОСФ или РСФ, по рекомендации председателя судейской коллегии спортивной федерации, из судей, имеющих наибольший опыт и квалификацию.

Во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

1. Контролирует работу системы видеоповтора.
2. По запросу принимает решение, основываясь на отснятый материал и действующие Правила.
3. При обнаружении технических проблем инициирует процедуру «видеопросмотра».
4. При процедуре определения предпочтительности, для определения победителя в раунде, подсчитывает голоса судей.

Члены судейской коллегии:

1. Рефери.
2. Боковые судьи.
3. Судьи технические ассистенты.

Рефери в ВК, КС и ПВК:

1. Рефери контролирует поединок;
2. Рефери объявляет команды «Чарет» (Смирно), «Кюне» (Поклон), «Чумби» (Приготовились), «Сичжак» (Начали), «Кенгок» (Атакуй), «Кыман» (Закончили), «Кальо» (Стоп), «Кесок» (Продолжаем), «Шиган» (Время) и «Кеси» (Медицинская пауза), победителя и проигравшего, штрафные баллы, желтую карточку. Все объявления рефери делает на основании совершенных действий.

3. Рефери выносит самостоятельные решения в соответствии с установленными Правилами.

4. Рефери не начисляет баллы. Однако если один из боковых судей призывает рефери провести совещание, поскольку балл не был засчитан, то рефери собирает боковых судей и проводит совещание. Если двое боковых судей подтверждают, что балл должен быть доставлен (в случае рефери и трех боковых судьи), такой балл доставляется. В случае использования двух боковых судей изменение счета возможно, только если два боковых судьи и рефери согласны на это. В случае использования электронной перчатки для добавления баллов достаточно решения одного бокового судьи.

5. При использовании классической схемы проведения соревнований «3+1» системы в случае равного или нулевого счета, решение о превосходстве выносится всеми боковыми судьями и рефери по истечении четвертого раунда.

При использовании системы «лучших из трех» в случае равного или нулевого счета в раунде, при использовании два боковых судей, решение о превосходстве выносится двумя боковыми судьями и рефери. При использовании электронной перчатки и одного бокового судьи: боковым судьей, рефери и судьей видео-арбитром.

6. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видеоповтора».

7. При проведении соревнований по системе «лучший из трех», в случае невозможности определить победителя по счету или по критериям предпочтительности:

Когда, нет возможности определить победителя в раунде, решение о победителе, основывается на процедуре решения о превосходстве, рефери объявляет процедуру «Вусэкирок» (Решение о превосходстве).

По команде рефери, боковые судьи встают со своих мест и поворачиваются лицом к столу руководителя ковра, высказывают свое мнение о победителе на счет рефери 1-2-3, поднятием руки в сторону, по их мнению, победившего спортсмена.

При использовании двух боковых судей, рефери и судьи принимают решение о превосходстве.

При использовании трех боковых судей, боковые судьи принимают решение, без участия рефери.

При использовании электронной перчатки и одного бокового судьи, решение принимают боковой судья, рефери и судьей видео-арбитром.

Рефери в дисциплине пхумсэ:

1. Рефери находится за первым столом площадки. Он руководит судейской бригадой.

2. Рефери фиксирует все баллы, набранные участниками.

3. Рефери объявляет победу и «Кенго» (предупреждение). Рефери объявляет о своем решении только после того, как судьи утверждают решение.

4. Рефери может созывать судей во время соревнований, если возникнет такая необходимость.

5. Рефери руководит действиями судьи-координатора для организации процесса выступления.

Боковые судьи в ВК, КС и ПВК:

1. Три или два боковых судьи располагаются по углам и в середине боковой линии вокруг ковра. При использовании электронной перчатки один боковой судья, его место расположения за центральным столом слева от судьи видео-арбитра.

2. Судьи фиксируют все баллы, набранные участниками. При

использовании Protector Scoring System (далее - ПСС) и Electronic Head Gear (далее - ЭХГ) удары рукой и дополнительные удары за удар с разворота. В случае использования электронной перчатки боковой судья только подтверждает правильность техники при ударе рукой (сила и точность удара определяется ПСС).

3. В случае баллов взятых с нарушениями, когда рефери вынес наказание, должны напомнить рефери о снятии данных баллов.

4. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание рефери.

5. В должностные обязанности бокового судьи входит только оценка технических действий с вращением и оценка удара рукой. Без учета штрафных баллов.

6. При обнаружении технических проблем инициирует процедуру видеоповтора.

7. Когда, нет возможности определить победителя в раунде, по команде рефери выражает свое решение о победителе в раунде.

Положение и функции боковых судей для дисциплин пхумсэ:

1. Шесть (или четверо) судей находятся за столами площадки и судят выступление совместно с рефери.

2. Судьи фиксируют все очки, набранные участниками.

3. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание рефери.

Судья технический ассистент:

Заполняет необходимые графы судейского протокола (оценки, штрафные баллы и итоговый результат) (приложение 7 Правил). После окончания каждого выступления судейский протокол передается в секретариат.

Контролирует показания на табло в течение поединка: правильность баллов, штрафных баллов и времени, незамедлительно сообщает рефери о любой проблеме связанной с поединком.

Сообщает рефери о начале и остановке поединка, совместно с оператором электронной системы судейства.

Вручную записывает все баллы, наказания и результаты видеоповтора в судейскую записку.

В случае обнаружения технических проблем, инициирует процедуру видеоповтора.

Судейско-вспомогательный персонал:

1. Судьи операторы судейской системы.

2. Судьи-секундометристы.

3. Судьи-информаторы.
4. Судья-координатор.
5. Судьи при участниках.
6. Судьи на взвешивании.

Судья оператор судейской системы:

Располагается за столом регистратора и по ходу каждого выступления с помощью технических средств осуществляет демонстрацию фамилий участников, а также оценок и штрафных баллов после того, как рефери объявил их.

Судья-секундометрист:

Располагается за столом регистратора и осуществляет хронометраж времени выступления на электронном табло, а в случае отказа или отсутствия электронного табло с помощью механического хронометра.

Судья-информатор:

Объявляет программу и порядок проведения соревнований, представляет участников каждого выступления, объявляет результат каждого выступления.

Судья-координатор (дисциплина пхумсэ):

Жестами и голосом отдает команды участникам соревнований необходимые для организации выступления. Для исполнения своих обязанностей судья-координатор должен постоянно поддерживать визуальный контакт с рефери площадки, судьей-секундометристом и судьей техническим ассистентом. Судья-координатор обязан выполнять только распоряжения рефери.

Судьи при участниках:

Судьи при участниках должны выполнять следующие функции:

1. Проверять перед входом в зону поединков, перед каждым выступлением наличие спортсменов, а в случае их отсутствия сообщать об этом судье-информатору.
2. Контролировать последовательность входа участников в зону проведения соревнований.
3. Проверять наличие защитной и прочей экипировки у спортсменов перед входом в зону соревнований.
4. В случае если экипировка будет признана непригодной, участнику предлагается заменить ее.

Судьи на взвешивании:

1. Проводят основное взвешивание и контрольное.
2. Перед процедурой проверяют длину ногтей на руках и ногах. Цвет

маникюра и педикюра при наличии. Допускается белый, прозрачный или телесный.

3. После проведения процедуры взвешивания заносят в протокол результат спортсмена и контролируют его согласие с занесенным результатом путем подписи самого спортсмена в соответствующей графе.

4. Заполняют результат взвешивания с указанием количества участников в каждой весовой категории.

5. Передают протокол главному судье.

Состав судейской бригады на одном корте:

Рефери; три боковых судьи или два или один; судья видео-арбитр; судья-технический ассистент; судья-оператор судейской системы; судья-информатор; судья при участниках; руководитель площадки (арбитр).

Кроме того, проведение соревнований обеспечивают:

Врачи, медицинский персонал.

Работники технических служб:

1. Специалисты технической поддержки ПСС.
2. Специалисты технической поддержки систем видеоповтора.
3. Специалисты технической поддержки электронного секретариата.
4. Специалисты технической поддержки системы вывода данных.
5. Радисты.
6. Рабочие.
7. Уборщицы.

Старший врач соревнований член медицинской комиссии ОСФ:

1. Перед началом соревнований проводит инструктаж врачей и медицинского персонала по основным типам травм, правилам оказания первой медицинской помощи в тхэквондо.

2. В случае возникновения критической ситуации принимает окончательное решение по отстранению спортсмена от соревнований.

3. Протоколирует тяжелые и черепно-мозговые травмы.

Врач соревнований:

1. В процессе соревнований оказывает первую медицинскую помощь.

2. В случае травмы спортсмена выходит на площадку, только по приглашению рефери, регламент на оказание первой помощи одна минута, однако может быть увеличена по запросу врача на еще одну минуту.

3. Первая помощь оказывается врачом только на площадке.

4. При принятиях решений о возможности или не возможности продолжения поединка спортсменом, имеет право снять спортсмена с соревнований. Рефери следуя указаниям врача, заканчивает поединок.

5. По окончании соревнований представляет отчет главному судье

соревнований о медико-санитарном обеспечении соревнований с указанием случаев травм и заболеваний.

Специалисты технической поддержки ПСС:

1. Тестируют ПСС и ЭХГ до начала соревнований.
2. Следят за адекватной работой ЭХГ и ПСС. В случае если система работает не качественно, то останавливают поединок и меняют ее. Данный поединок рекомендуется начать заново.
3. Ремонтируют или изымают из использования не работающие ЭХГ и ПСС.

Специалисты технической поддержки систем видеоповтора:

Следят за правильностью работы системы видеоповтора. Осуществляют ремонт и техническую поддержку при необходимости.

Специалисты технической поддержки электронного секретариата:

Следят за правильностью работы системы электронного секретариата. Осуществляют отладку и техническую поддержку при необходимости.

Специалисты технической поддержки системы вывода данных:

Следят за правильностью работы системы вывода данных. Осуществляют отладку и техническую поддержку при необходимости.

3.2. Медицинский контроль

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях.

1. Обязательно присутствие одной медицинской бригады, состоящей из врача врачебно-физкультурного диспансера и медицинской сестры на каждые два корта.

2. Обязательное наличие одной реанимационной бригады. Обязательное наличие в зале заряженного дефибриллятора, носилок и шаговой доступности реанимационного автомобиля.

3. Все спорные ситуации, возникающие в ходе соревнований рассматриваются медицинской комиссией ОСФ.

3.3. Состав судейской бригады в ВК, КС и ПВК

1. Состав судейской бригады на поединок:

Один рефери и три боковых судьи или один рефери и два боковых судьи. Возможна компоновка с одним боковым судьей.

Один судья видео-арбитр.

Один судья технический ассистент.

Один судья оператор судейской системы.

Один руководитель площадки (арбитр).

2. Рефери и судьи не могут быть назначены на поединок, в котором участвуют спортсмены, представляющие один с ними субъект Российской Федерации (команду, спортивную школу, клуб). Однако может быть сделано исключение в случае недостаточного количества судей только во вспомогательной должности.

3. Руководство для принятия решений: решения рефери и судей являются окончательными; рефери и судьи несут полную ответственность перед арбитражной комиссией соревнований за свои решения.

РАЗДЕЛ 4. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА В СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИНАХ ВК И ПВК

4.1. Зона проведения соревнования

1. Площадка для соревнования должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий (выступов, дырок, ям), и должна быть покрыта эластичными матами.

Цвет, толщина и тип покрытия:

Цветовая гамма поверхности эластичного покрытия не должна давать блик или утомлять зрение участников и зрителей. Цветовая гамма должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

Толщина покрытия два и четыре десятых сантиметра.

Тип покрытия:

крепление ласточкин хвост размера восемь десятых метра на восемь десятых метра; крепление ласточкин хвост размера один метр на один метр; рол маты **Рисунок 1.**

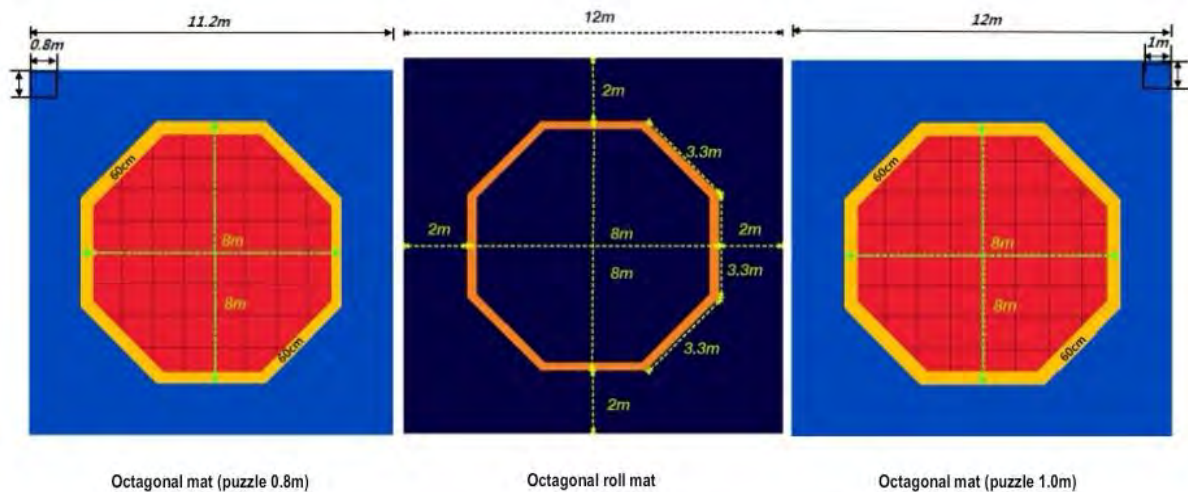


Рисунок 1. Зона выступления. Разные типы компоновки ковров.

Octagon mat (puzzle 0,8m) компоновка покрытия крепления типа ласточкин хвост сечением восемь десятых м;

Octagon mat Roll mat компоновка покрытие крепления типа рулонных матов;

Octagon mat (puzzle 1 m) компоновка покрытия крепления типа ласточкин хвост сечением один м.

Зона проведения соревнований восьмиугольной формы **Рисунок 2**, состоит из зоны проведения поединка и зоны безопасности. Внутри зоны проведения поединка на одинаковом расстоянии шестьдесят сантиметров со всех сторон находится зона внимания. Зона проведения соревнований, включающая зону проведения поединка и зону безопасности, представляет собой квадрат десять метров на десять метров и не свыше двенадцать метров на двенадцать метров.

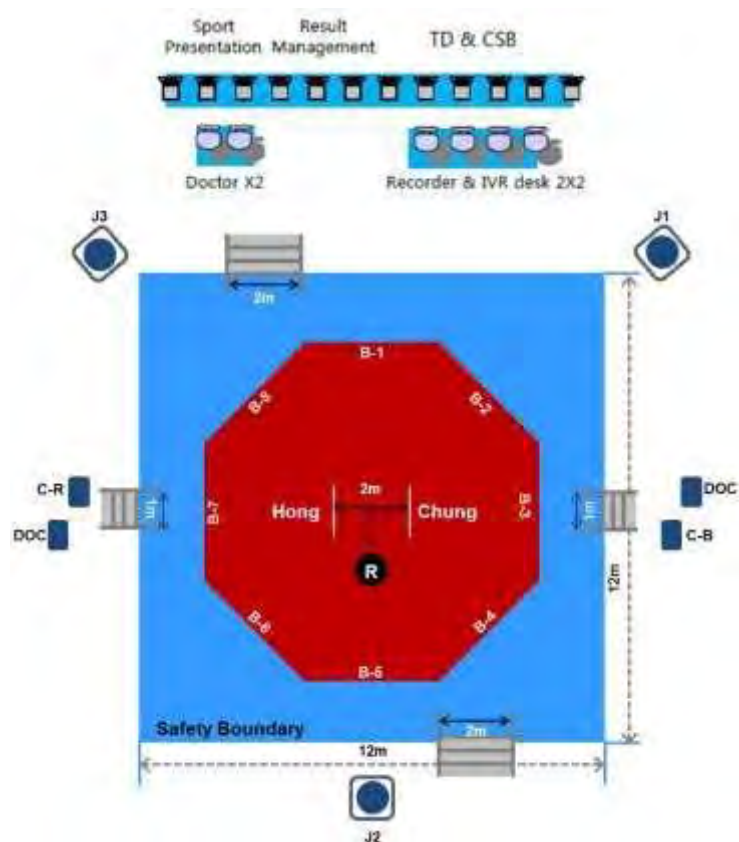


Рисунок 2. Зона выступления. Восьмиугольная форма.

B-1 B-8 ограничительная линия 1-2-3-4-5-6-7-8;

Chung спортсмен в синем;

Hong спортсмен в красном;

C-R тренер спортсмена в синем;

C-B тренер спортсмена в красном;

J1-J2-J3 боковые судьи 1-2-3;

R рефери;

DOC врач команды;

Doctor официальный врач соревнования;

Recorder судья оператор судейской системы и технический ассистент;

IVR desk видеоповтор, судья видео-арбитр;

TD технический делегат;

CSB арбитражная комиссия;

Sport presentation главный судья, заместитель главного судьи, представители ОСФ;

Result management главный секретарь, заместитель главного секретаря, операторы ОВР, операторы СВР.

Если зона проведения соревнований установлена на платформу **Рисунок 3**, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников.

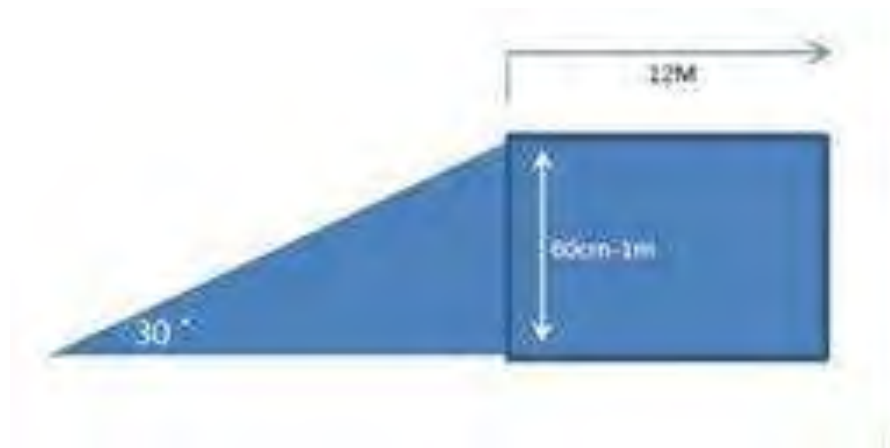


Рисунок 3. Зона выступления. Подиум.

В центре области соревнований располагается зона проведения поединка восьмиугольной формы. Примерный диаметр окружности, описанной вокруг восьмиугольника зоны проведения поединка равен восьми м. Одна сторона восьмиугольника равна примерно три целых и три десятых метра. Если зона проведения соревнований установлена на платформу, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зона проведения поединка и зона безопасности должны быть разных цветов.

Зона проведения квадратной формы **Рисунок 4.**

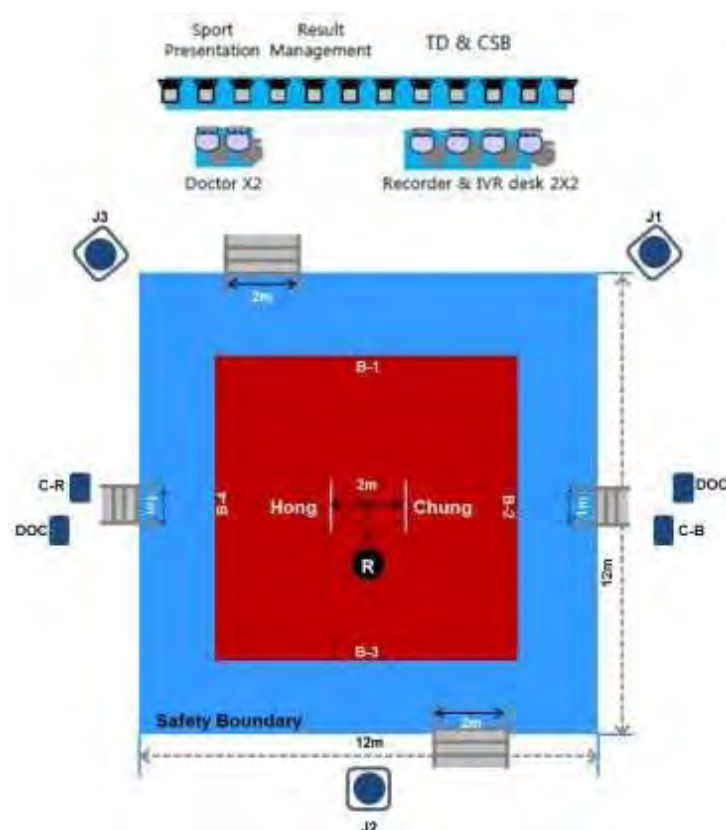


Рисунок 4. Зона выступления. Квадратная форма.

B-1 B-8 ограничительная линия 1-2-3-4;
 Chung спортсмен в синем;
 Hong спортсмен в красном;
 C-R тренер спортсмена в синем;
 C-B тренер спортсмена в красном;
 J1-J2-J3 боковые судьи 1-2-3;
 R рефери;
 DOC врач команды;
 Doctor официальный врач соревнования;
 Recorder судья оператор судейской системы и технический ассистент;
 IVR desk видеоповтор, судья видео-арбитр;
 TD технический делегат;
 CSB арбитражная комиссия;
 Sport presentation главный судья, заместитель главного судьи,
 представители ОСФ;
 Result management главный секретарь, заместитель главного секретаря,
 операторы OBP, операторы CBR.

Зона проведения соревнований состоит из зоны проведения поединка и зоны безопасности.

В квадратной форме зона проведения поединка имеет форму квадрата размерами восемь метров на восемь метров. Вокруг зоны проведения поединка на одинаковом расстоянии со всех сторон находится зона безопасности. Зона проведения соревнований, включающая зону проведения поединка и зону безопасности, должна быть не менее десяти метров на десяти метров и не больше двенадцати метров на двенадцати метров.

Если зона проведения соревнований установлена на платформу **Рисунок 3**, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зона проведения поединка и зона безопасности должны быть разных цветов

2. Разметка зоны проведения соревнований

Внешняя граница зоны проведения поединка называется ограничительной линией, а внешняя граница зоны проведения поединка называется внешней линией.

Передняя внешняя линия, смежная со столом регистратора, называется внешней линией один. По направлению часовой стрелки от внешней линии один, идут внешние линии два, три, и четыре. Ограничительная линия, прилегающая к внешней линии один, называется ограничительной линией один и по направлению часовой стрелки от ограничительной линии один, идут ограничительные линии два, три, и четыре.

В случае использования восьмиугольной формы зоны выступления, ограничительная линия, прилежащая к внешней линии один, называется ограничительной линией один. По направлению часовой стрелки идут ограничительные линии два, три, четыре, пять, шесть, семь и восемь.

Зона внимания шестьдесят сантиметров от ограничительной линии выделяется другим цветом или просто отмечается.

Расположение рефери и участников в начале и в конце поединка: участники располагаются в точках равноудаленных на один метр в обе стороны от центральной точки зоны проведения поединка параллельно внешней линии один. Рефери располагается в точке удаленной на полтора метра от центральной точки зоны проведения поединка, по направлению к внешней линии три.

Расположение боковых судей:

В случае использования трех боковых судей:

позиция бокового судьи один располагается на удалении минимум два метра от угла ограничительной линии два,

позиция бокового судьи два располагается на удалении минимум два метра от центра ограничительной линии пять,

позиция бокового судьи три располагается на удалении два метра минимум от угла ограничительной линии восемь.

В случае использования двух боковых судей:

позиция бокового судьи один располагается на удалении минимум два метра от центра ограничительной линии один.

позиция бокового судьи два располагается на удалении минимум два метра от центра ограничительной линии пять.

В случае использования электронной перчатки позиция бокового судьи будет располагаться за столом слева от судьи видео-арбитра.

Расположение судей может быть изменено, чтобы облегчить вещание СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта

Рисунок 5.

Расположение регистратора и судьи видео-арбитра:
Регистратор и судья видео-арбитр располагается на удалении два метра от внешней линии один.

Расположение тренеров:
Тренеры располагаются на удалении два метра или дальше от средней точки внешней линии с каждой стороны.

В случае использования более одного ковра, позиция тренеров на удалении два метра справа и слева от средней точки внешней линии.

Расположение стола проверки:
Стол судьи при участниках располагается вблизи от входа в зону проведения соревнований, для осмотра спортсменов.

1. Продолжительность поединка классическая схема (3+1):
Три раунда по две минуты каждый, с одной минутой отдыха между раундами.
В случае равного количества баллов, после завершения третьего раунда, после одной минуты отдыха, проводится дополнительный четвертый раунд продолжительностью в одну минуту.
Продолжительность поединка решением Технического делегата

соревнований может быть изменена:

три раунда по одной минуте с минутой отдыха;

три раунда по полторы минуты с минутой отдыха;

два раунда по две минуты с минутой отдыха.

2. Продолжительность поединка при проведении соревнований по системе «лучший из трех»:

Мужчины, женщины, юниоры 15-17 лет, юниоры до 21 года три раунда по две минуты с одной минутой перерыва между раундами.

Юноши и девушки 12-14 лет три раунда по полторы минуты с одной минутой перерыва между раундами.

При проведении соревнований по системе лучший из трех четвертый раунд не проводится.

Для ПВК паралимпийский стандарт один раунд пять минут, с возможным таймаутом продолжительностью одна мин для каждого спортсмена по запросу тренера. В случае равного количества баллов, после завершения пятиминутного раунда, проводится дополнительный раунд продолжительностью в одну минуту.

3. Продолжительность поединка в командных соревнованиях:

Схема проведения командных соревнований «лучший из трех». Мужские, женские команды три раунда по три минуты с минутой отдыха, замены с обязательной придачей эстафеты после пятнадцать сек от начала раунда. Замены регламентируются, команда запросившая замену, сможет, замениться не ранее чем через пятнадцать сек, команда, не запрашивавшая замену, после смены оппонентом смогут замениться, не менее чем через десять сек.

4.3. Жеребьевка

1. Жеребьевка проводится за один день до дня начала соревнования в присутствии главного секретаря, главного судьи, технического делегата и представителей команд участников.

2. В случае отсутствия представителя команды на жеребьевке, технический делегат назначает должностное лицо, которое будет участвовать в жеребьевке от имени отсутствующего представителя или сам выполняет эту функцию.

3. Некоторое число участников может быть отобрано на основании позиций в рейтинге и посеяно.

4. В личных соревнованиях по круговой системе и в командных соревнованиях по круговой системе все спортсмены или команды делятся на группы для проведения группового этапа по круговой системе. Количество

групп зависит от количества спортсменов или команд участников. До пяти спортсменов или команд все объединяются в одну группу. От шести до десяти спортсменов или команд разделяются на две группы. От одиннадцати до двадцати спортсменов или команд разделяются на четыре группы. От двадцати одного до сорока спортсменов или команд разделяются на восемь групп. При использовании одной группы победитель определяется по результатам. При проведении в двух и более группах, из каждой группы выходят по два спортсмена или две команды в стадию на вылет после одного поражения. Далее пары составляются в соответствии с номером группы.

Методы жеребьевки:

1. Случайная жеребьевка:

Номер жребия спортсмену присваивается в случайном порядке при автоматической жеребьевке компьютером или все спортсмены вытягиваются представителями из одной подгруппы (А, В, С, D перемешиваются).

2. Жеребьевка с посевом:

Все спортсмены располагаются в соответствии с рейтингом. Возможен частичный или полный посев спортсменов.

Жеребьевка с учетом субъекта Российской Федерации на мероприятиях, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (далее - ЕКП).

3. Жеребьевка по спортивным организациям:

При условии лимитации количества участников от организации.

4. Жеребьевка, смешанная по тренерам и спортивным организациям:

При условии отсутствия лимитации участников от спортивной организации, когда жеребьевка невозможна ввиду большого количества спортсменов от одной спортивной организации. Проводиться жеребьевка по тренерам в одной организации. Если же тренер работает в двух и более организациях и спортсмены представляют разные организации, то процедура жеребьевки проходит на общих основаниях, как представители от разных спортивных организаций.

Порядок жеребьевки:

1. Представители тянут жребий в алфавитном порядке (по субъектам Российской Федерации, городам, спортивным организациям или тренерам).

2. Если от одного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера участвуют два спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из двух разных подгрупп (А, В в месте или С, D вместе).

3. Если от одного субъекта Российской Федерации, города, спортивной

организации или тренера участвуют три или четыре спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из четырех разных подгрупп (А, В, С, D отдельно) дважды тянуть жребий из одной подгруппы не разрешается.

4. Вначале жребий вытягивается для спортсменов предоставляющего тот же субъект Российской Федерации, спортивную организацию или тренера, что и сеяный спортсмен. При условии большего количества спортсменов в категории от данного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера.

Методы жеребьевки не смешиваются.

Процедура проводится отдельно, за основу берутся один из критериев (субъект Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) и применяется ко всей процедуре жеребьевки.

Отказаться от жребия, присвоенного должностными лицами ответственными за рейтинг, нельзя.

В случае если спортсмены (субъект Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) представлены только парами и тройками, преимущество для жеребьевки дается спортсменам представленным парами.

В случае если представлено 4 спортсмена из одного субъекта Российской Федерации, на соревнованиях ЕКП, жеребьевка производится, из четырех подгрупп.

При двойном зачете спортсмена учитывается первый субъект представляемый спортсменом.

4.4. Взвешивание

Процедура официального взвешивания:

1. Взвешивание участников в день соревнования должно быть закончено в предыдущий день до начала соответствующего соревнования.

2. Взвешивание проводит судья того же пола, что и спортсмены.

3. В течение взвешивания, спортсмены до 18 лет должны взвешиваться в нижнем белье (мужчины должны носить трусы, женщины должны носить трусы и бюстгальтер), при достижении 18 лет могут взвешиваться в полностью обнаженном виде. При проведении процедуры основного взвешивания соревнований среди мужчин, женщин, спортсменам, не достигшим 18 летнего возраста, провес не предоставляется. Юниоры и юниорки до 21 года, взвешиваются до 18 лет в нижнем белье, им предоставляется провес в сто грамм. При достижении 18 лет юниоры и юниорки до 21 года, при необходимости, могут взвешиваться в полностью обнаженном виде. Для юниоров и юниорок 15-17 лет, для юношей и девушек 12-14 лет, взвешивание

обязательно в нижнем белье, им разрешается провес в сто гр.

4. Участнику, взвесившемуся один раз и не прошедшему взвешивание первый раз, предоставляется право на еще одно взвешивание в пределах времени официального взвешивания. Процедура взвешивания проводится максимум два часа от начала и до конца, однако если все спортсмены закончили процедуру официального взвешивания или исчерпали количество попыток, процедура может быть закончена ранее.

5. В течение официального взвешивания, дополнительные весы для предварительного взвешивания, такие же, как и официальные, должны располагаться в месте размещения участников или в тренировочной зоне.

6. Весы должны показывать с точностью до одной десятой кг.

7. Использование тейпа во время процедуры официального взвешивания не допускается.

8. Весы, секундомеры. Для спорта высших достижений. Все измерительные приборы, применяющиеся при проведении соревнований, должны проходить поверочные мероприятия в соответствии с Федеральным законом от 26.06.2008 № 102-ФЗ «Об обеспечении единства измерений».

Процедура контрольного взвешивания:

1. Процедура контрольного взвешивания проводится в день соревнований.

2. За один час до начала соревнований проводится жеребьевка. Технический делегат или главный судья тянут жребий или используют электронную систему для жеребьевки.

3. Количество спортсменов для процедуры контрольного взвешивания, определяется количеством спортсменов в каждой отдельной весовой категории критерии см. ниже:

До четырех спортсменов: ноль.

Четыре - восемь спортсменов: два спортсмена.

Девять - шестнадцать спортсменов: четыре спортсмена.

Семнадцать – тридцать два спортсмена: шесть спортсменов.

Тридцать три и более, спортсменов: двадцать процентов от общего количества спортсменов.

4. Процедура контрольного взвешивания должна быть закончена минимум за тридцать мин до начала поединков.

5. Для процедуры контрольного взвешивания предусмотрен допуск пять процентов плюс к весовой категории.

6. Для процедуры контрольного взвешивания допускается только одна попытка.

7. Для процедуры контрольного взвешивания важна только верхняя

граница веса.

8. Использование тейпа во время процедуры контрольного взвешивания разрешается.

4.5. Процедура соревнования

1. Вызов участников.

Имя участника должно быть объявлено три раза: за тридцать минут до начала поединка (приготовиться и пройти судью при участниках), за пятнадцать мин (приглашается в зону проведения соревнований, место, выделенное для ожидания следующих поединков), непосредственно перед началом поединка. Участник, не явившийся в зону соревнования, объявляется проигравшим ввиду неявки.

Командные соревнования:

Название команды должно быть объявлено три раза: за тридцать минут до начала поединка (приготовиться и пройти судью при участниках), за пятнадцать мин (приглашается в зону проведения соревнований, место, выделенное для ожидания следующих поединков). Наклеивание номеров непосредственно перед началом поединка в соответствии с протоколом взвешивания.

Команда, которая не появится в зоне соревнования, объявляется проигравшей ввиду неявки.

2. Физический осмотр и осмотр костюма.

После вызова, участники должны пройти физический осмотр и осмотр соревновательной формы и индивидуального защитного оборудования у судьи при участниках. Участник не должен выказывать никаких признаков отвращения и также не должен носить никаких предметов, которые могли бы причинять вред другому участнику.

3. Вход в зону проведения поединка.

После осмотра, участник должен занять положение ожидания с одним секундантом или тренером и одним врачом команды (если таковой имеется).

4. Процедура до начала и после окончания поединка.

4.1. Процедура проведения соревнований классическая схема (3+1).

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой.

Рефери проверяет наличие капы. Демонстрируя соответствующий жест.

Рефери подает команду «Тест», сопровождаемую специальным жестом.

По команде судья оператор компьютерной системы активирует соответствующую программу, проводится тест ПСС и ЭХГ, сначала

спортсменом в синем жилете, за тем спортсменом в красном жилете.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарет», наклоняясь под углом больше чем тридцать градусов, с головой, склоненной под углом более чем сорок пять градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак» рефери и заканчивается командой рефери «Кыман». Даже если рефери не объявил «Кыман», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и затем ждать объявления решения рефери.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

Уход участников.

4.2. Процедура проведения соревнований «лучший из тех».

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой.

Рефери проверяет наличие капы. Демонстрируя соответствующий жест.

Рефери подает команду «Тест», сопровождаемую специальным жестом. По команде судья оператор компьютерной системы активирует соответствующую программу, проводится тест ПСС и ЭХГ, сначала спортсменом в синем жилете, за тем спортсменом в красном жилете.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарет», наклоняясь под углом больше чем тридцать градусов, с головой, склоненной под углом более чем сорок пять градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак» рефери и заканчивается командой рефери «Кыман». Даже, если рефери не объявил «Кыман», поединок должен считаться закончившимся по истечении

предписанного времени.

После завершения каждого раунда рефери объявляет победителя в раунде, указывая полностью выпрямленной рукой на уровне солнечного сплетения в сторону выигравшего в раунде.

После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и затем ждать объявления решения рефери.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

Уход участников.

4.3. Процедура проведения Командных соревнований: Процедура проведения командных соревнований среди мужских и женских с классической системой начисления баллов:

Перед началом поединка рефери вызывает «Чон, Хон».

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом, друг к другу, первым стоит тренер, врач и спортсмены от №1 до №3 (среди мужских и женских команд), приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарет», наклоняясь под углом больше чем тридцать градусов, с головой, склоненной под углом более чем сорок пять градусов.

После поклона все участники покидают зону проведения поединков.

Рефери начинает первый раунд с команды «Ченг» после выхода спортсмена в синем протекторе вызывает «Хонг» после выхода спортсмена в красном участники надевают свои шлемы. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Замена спортсмена возможно только после истечения пятнадцати сек после начала раунда. Команда, запросившая замену, теряет право на замену, на пятнадцати сек. После смены команда, не запрашивавшая замену, так же теряет право на замену, но на десять сек.

Замена регламентируется судьей ассистентом технического ассистента.

По окончании третьей минуты первого раунда рефери подает команду «Кыман». И объявляет победителя в раунде, указывая полностью выпрямленной рукой на уровне солнечного сплетения в сторону выигравшего в раунде.

Рефери начинает второй раунд с команды «Хонг» после выхода спортсмена в красном вызывает «Ченг» после выхода спортсмена в синем

протекторе участники надевают свои шлемы. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Замена спортсмена возможно только после истечения пятнадцати сек после начала раунда. Команда, запросившая замену, теряет право на замену, на пятнадцать сек. После смены команда, не запрашивавшая замену, так же теряет право на замену, но на десять сек.

Замена регламентируется судьей ассистентом технического ассистента.

По окончании третьей минуты второго раунда рефери подает команду «Кыман».

В случае равенства побед в раундах. Проводят третий раунд. В перерыве тренера команды подают судье ассистенту технического ассистента стартовый номер спортсмена для начала третьего раунда.

Третий раунд начинается с команды рефери «Чонг Хонг» Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Замена спортсмена возможна только после истечения пятнадцати сек после начала раунда. Команда, запросившая замену, теряет право на замену, на пятнадцать сек. После смены команда, не запрашивавшая замену, так же теряет право на замену, но на десять сек.

Замена регламентируется судьей ассистентом технического ассистента.

По окончании третьей минуты третьего раунда рефери подает команду «Кыман».

Поединок в каждом раунде начинается с команды рефери «Сичжак» и заканчивается командой рефери «Кыман». Даже если рефери не объявил «Кыман», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом, друг к другу, первым стоит тренер, врач и спортсмены от №1 до №3 (среди мужских и женских команд), приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Рефери должен объявить команду победительницу, поднимая свою руку в сторону победившей команды.

4.4. Процедура проведения КС: Процедура проведения командных соревнований среди мужских и женских команд при использовании «шкалы жизненной энергии»:

Перед началом поединка рефери вызывает «Чон, Хон».

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом, друг к другу, первым стоит тренер, врач и спортсмены от №1 до №3 (среди мужских и женских команд), приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарет», наклоняясь под углом больше чем тридцать градусов, с головой, склоненной под углом более чем сорок пять градусов.

После поклона все участники покидают зону проведения поединков.

Рефери начинает первый раунд с команды «Ченг» после выхода спортсмена в синем протекторе вызывает «Хонг» после выхода спортсмена в красном участники надевают свои шлемы. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Замена спортсмена возможна только после истечения пятнадцати сек после начала раунда. Команда, запросившая замену, теряет право на замену, на пятнадцать сек. После смены команда, не запрашивавшая замену, так же теряет право на замену, но на десять сек.

Замена регламентируется судьей ассистентом технического ассистента.

Рефери, управляя поединком, выносит, как классические наказания, так и решения об удвоении, поднимая руку вертикально вверх со стороны соответствующей команды «Сиб Че». При этом снятие энергии удваивается, команда теряет право на замену до окончания действия наказания.

По окончании третьей минуты первого раунда рефери подает команду «Кыман». И объявляет победителя в раунде, указывая полностью выпрямленной рукой на уровне солнечного сплетения в сторону выигравшего в раунде.

Рефери начинает второй раунд с команды «Хонг» после выхода спортсмена в красном вызывает «Ченг» после выхода спортсмена в синем протекторе участники надевают свои шлемы. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Замена спортсмена возможна только после истечения пятнадцати сек после начала раунда. Команда, запросившая замену, теряет право на замену, на пятнадцать сек. После смены команда, не запрашивавшая замену, так же теряет право на замену, но на десять сек.

Замена регламентируется судьей ассистентом технического ассистента.

Рефери, управляя поединком, выносит, как классические наказания, так и решения об удвоении, поднимая руку вертикально вверх со стороны соответствующей команды «Сиб Че». При этом снятие энергии удваивается, команда теряет право на замену до окончания действия наказания.

По окончании третьей минуты второго раунда рефери подает команду «Кыман».

В случае равенства побед в раундах проводят третий раунд. В перерыве тренера команды подают судье ассистенту технического ассистента, стартовый номер спортсмена для начала третьего раунда.

Третий раунд начинается с команды рефери «Чонг Хонг» рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Замена спортсмена возможна только после истечения пятнадцати сек после начала раунда. Команда, запросившая замену, теряет право на замену, на пятнадцать сек. После смены команда, не запрашивавшая замену, так же теряет право на замену, но на десять сек.

Замена регламентируется судьей ассистентом технического ассистента.

Рефери, управляя поединком, выносит, как классические наказания, так и решения об удвоении, поднимая руку вертикально вверх со стороны соответствующей команды «Сиб Че». При этом снятие энергии удваивается, команда теряет право на замену до окончания действия наказания.

По окончании третьей минуты третьего раунда рефери подает команду «Кыман».

Поединок в каждом раунде начинается с команды рефери «Сичжак» и заканчивается командой рефери «Кыман». Даже если рефери не объявил «Кыман», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом, друг к другу, первым стоит тренер, врач и спортсмены от №1 до №3 (среди мужских и женских команд), приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Рефери должен объявить команду победительницу, поднимая свою руку в сторону победившей команды.

4.5. Процедура проведения соревнований в ПВК.

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, надетыми на голову.

Рефери проверяет наличие капы. Демонстрируя соответствующий жест.

Рефери подает команду «Тест», сопровождаемую специальным жестом.

По команде судья оператор компьютерной системы активирует соответствующую программу, проводится тест ПСС и ЭХГ, сначала спортсменом в синем жилете, за тем спортсменом в красном жилете.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарет», наклоняясь под углом больше чем тридцать градусов, с головой, склоненной под углом более чем сорок пять градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» и «Сичжак».

Поединок может быть остановлен, для таймаута, по требованию одного

из тренеров. Поединок заканчивается командой рефери «Кыман». Даже если рефери не объявил «Кыман», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

После завершения раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны ждать объявления решения рефери.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарет» и «Кюнне».

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

Уход участников.

4.6. Разрешенные технические приемы и места для атаки

1. Разрешенные технические приемы:

- а) удары руками: прямой удар крепко сжатым кулаком;
- б) удары ногами: любые удары ногами, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки (таранной кости).

2. Разрешенные места для атаки:

а) туловище: разрешается наносить удары кулаком и ногами в области, закрытые защитным жилетом, однако запрещается нанесение ударов в позвоночник;

б) голова: область - выше ключиц, разрешается наносить удары только ногами.

В дисциплине ПВК разрешается наносить удары только в область корпуса. Атака руками в корпус разрешена, но не зачетная. Атака в запрещенную зону поражения это запрещенное действие. Голова - запрещенная зона для нанесения любых технических действий.

4.7. Зачетные баллы

1. Зачетные зоны.

- а) туловище: синяя или красная часть защитного жилета;
- б) голова: область выше ключиц (то есть все лицо, включая оба уха, затылок).

2. Критерии начисления баллов:

Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются точно и сильно по разрешенным для атаки местам на туловище.

2.1. Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются по разрешенным для атаки местам головы. Для ПВК атака в голову запрещена.

В случае использования электронной системы судейства (далее - ЭСС):

разрешенные техники, уровень усилий или/и зачетные зоны, определяются ЭСС. Решения ЭСС не опротестовываются видео повтором.

Электронная система судейства:

1. Система регистрации и публикации баллов;
2. Система видеоповтора.
3. Система Электронного секретариата.
4. Система выведения данных.

Система регистрации и публикации баллов:

Свойства:

Обеспечение регистрацию зачетных баллов и их публикацию.

Состоит:

Электронные протектора 0-1-2-3-4-5;

Электронные шлема XS-S-M-L-XL;

Блок приема и передачи данных;

Трансмиттеры по количеству площадок;

Джойстики;

Электронные сенсорные носки (ответственность спортсменов);

Электронные сенсорные перчатки (ответственность спортсменов);

Ноутбук (+ один резервный);

Свичер или сплитер для систем VGA или HDMI;

Минимум два монитора на площадку минимум сорок дюймов;

Система видео повтора:

Свойства:

Обеспечение видео материала для мгновенного видеоповтора.

Состоит:

Ноутбук;

Минимум две камеры на площадку;

Свичер или сплитер для систем VGA или HDMI;

Минимум два монитора на площадку минимум сорок дюймов.

Технический Комитет международной федерации устанавливает уровень прилагаемого усилия и чувствительность ЭСС. Уровень усилия ЭСС устанавливается в зависимости от возрастной, весовой категории, а также полом участников.

Система Электронного секретариата:

Свойства:

Регистрация участников; подготовка протоколов взвешивания; подготовка протоколов жеребьевки; формирование протоколов и

Графического изображение поединков с нумерацией (далее - сеток);
подведение итоговых протоколов; формирование отчета по соревнованию.

Состоит:

Ноутбук основной;

Ноутбук на каждом ковре;

Система подключения, проводная или беспроводная.

Система вывода данных:

Свойства:

Выведение протокола хода соревнований на экраны оповещения или в интернет.

Состоит:

Ноутбук;

Мониторы минимум две штуки: один в разминочную зону, второй в зону готовности.

3. Зачетные баллы подразделяются:

3.1. Для дисциплин: ВК и КС стандартное начисление баллов:

3.1.1. Один балл за атаку кулаком в защитный жилет.

3.1.2. Два балла за удар ногой в защитный жилет.

3.1.3. Четыре балла за удар ногой с разворотом в защитный жилет.

3.1.4. Три балла за атаку в голову.

3.1.5. Шесть баллов за удар с разворотом в голову.

3.1.6. Один балл присуждается за каждый «Гамджом» оппоненту. На последних десяти секундах любого раунда штрафной балл «Гамджом» за уход от поединка (выход за линию, падение, уход от поединка) будет удваиваться (один Гамджом будет отображаться на табло, как два балла).

3.2. Для дисциплин: ВК и КС при использовании «шкалы жизненной энергии» «life bar»:

3.2.1. Пять единиц за атаку кулаком в защитный жилет.

3.2.2. Десять единиц за удар ногой в защитный жилет.

3.2.3. Двадцать единиц балла за удар ногой с разворотом в защитный жилет.

3.2.4. Пятнадцать единиц балла за атаку в голову.

3.2.5. Тридцать единиц за удар с разворотом в голову.

3.2.6. Пять единиц присуждается за каждый «Гамджом» оппоненту.

Удар с разворотом считается при развороте плеч и головы в вертикальной или горизонтальной плоскости.

3.3. Для дисциплин: ПВК:

3.3.1. Два балла за удар ногой в защитный жилет.

3.3.2. Четыре балла за удар ногой с разворотом в защитный жилет.

3.1.3. Один балл присуждается за каждый «Гамджом» оппоненту. На последних десяти секундах любого раунда штрафной балл «Гамджом» за уход от поединка (выход за линию, падение, уход от поединка) будет удваиваться (один Гамджом будет отображаться на табло, как два балла).

4. Итоговый счет поединка:

4.1 Классическая система проведения соревнований - это сумма баллов в трех раундах.

4.2 «Лучший из трех» - это сумма выигранных раундов.

5. Аннулирование баллов:

Если участник заработал баллы с помощью запрещенных действий.

Если запрещенное действие напрямую повлияло на взятие балла(-ов), то рефери выносит штрафной балл для спортсмена, совершившего запрещенное действие, и аннулирует балл(ы).

Однако если запрещенное действие не способствовало взятию балла(-ов), то рефери объявляет «Гамджом» за запрещенное действие, но балл(-ы) остаются.

4.8. Ведение счета и его оглашение

1. Набранные баллы регистрируются и оглашаются (публикуются).

2. В случае использования защитных жилетов, не оснащенных электронным устройством регистрации ударов, баллы отмечаются специальными устройствами - судейскими джойстиками для электронной регистрации баллов.

3. В случае использования электронных защитных жилетов:

а) баллы, набранные в результате ударов ногами в среднюю часть туловища, автоматически регистрируются передатчиком, расположенным внутри защитного жилета;

б) баллы, набранные в результате ударов в голову, отмечаются специальными джойстиками для электронного подсчета баллов;

в) баллы, набранные в результате ударов кулаком в среднюю часть, отмечаются специальными джойстиками для электронного подсчета баллов.

4. В случае использования электронных защитных жилетов совместно с электронными шлемами:

а) баллы, набранные в результате ударов в среднюю часть туловища и в голову, автоматически регистрируются передатчиком, расположенным внутри защитного жилета и шлема;

б) баллы, набранные в результате ударов кулаком в среднюю часть, отмечаются специальными джойстиками для электронного подсчета баллов.

5. В случае использования электронных защитных жилетов совместно с

электронными шлемами и электронной перчаткой:

баллы, набранные в результате ударов в среднюю часть туловища и в голову, автоматически регистрируются передатчиком, расположенным внутри защитного жилета и шлема, удар кулаком в среднюю часть силу и точность оценивает ПСС, судья подтверждает правильность демонстрируемой техники.

6. В случае использования организаторами не электронного оборудования для регистрации баллов, при использовании четырех боковых судей, балл признается действительным, если он одновременно зафиксирован тремя или более судьями. При использовании трех боковых судей, балл признается действительным, если он одновременно зафиксирован двумя или более судьями.

7. При проведении командных соревнований среди мужских, женских и при использовании «шкалы жизненной энергии» начальная отметка сто пятьдесят единиц энергии. Каждое зачетное действие приводит к снятию единиц энергии с команды, пропустившей данное действие или нарушившей Правила. При достижении показателя жизненной энергии до нуля, команда потерявшая энергию объявляется проигравшей раунд.

4.9. Запрещенные действия и штрафные баллы

Штрафной балл за все запрещенные действия объявляет рефери.

Описанные в данной статье, объявляются рефери, как «Гамджом» (штрафной балл) для ВК, ПВК, КС.

Описанные в данной статье, объявляются рефери, как «Кенго» (штрафной балл) для ПИК, ПСК, ПТ, ППС.

«Гамджом» считается, как один дополнительный балл для соперника. Кроме ситуаций с удвоением на последних десяти секундах каждого раунда.

1. В дисциплинах ВК, ПВК и КС стандартное начисление баллов:

Запрещенные действия:

Следующие действия должны классифицироваться, как запрещенные действия, за которые объявляется «Гамджом»:

1.1. Пересечение ограничительной линии.

1.2. Падение.

1.3. Уход от поединка или уклонение от поединка.

1.4. Захват или толчок оппонента.

1.5. Следующие действия расцениваются, как запрещенные:

а) подъем ноги для блокирования атакующей ноги спортсмена;

б) удар по атакующей ноге спортсмена, с целью воспрепятствовать атаке оппонента;

в) поднятие ноги или удар ногой без касания оппонента нацеленный

ниже линии ПСС;

г) поднятие ноги или удар ногой в воздух четыре раза и более;

д) поднятие ноги или удар ногой более трех секунд для затруднения возможных атакующих действий оппонента.

1.6. Атака ниже пояса.

1.7. Атака спортсмена после команды «Кале».

1.8. Атака рукой головы оппонента.

1.9. Атака головой или атака коленом.

1.10. Атака упавшего спортсмена.

1.11. Атака ПСС боком или основанием стопы в исходном положении (далее - ИП) клинч.

1.12. Атака задней поверхности ЭХГ в ИП клинч.

1.13. Опасные атакующие действия.

1.14. Не безопасные защитные действия.

1.15. Не спортивное поведение со стороны спортсмена или тренера.

1.2. Когда тренер или спортсмен совершают экстремальный поступок и не выполняет команды рефери. Рефери объявляет «Гамджом» и поднимает желтую карточку. В этом случае члены арбитражной комиссии анализируют действия тренера или спортсмена и определяют оправданность наказания.

1.3. Если участник преднамеренно и не однократно отказывается, исполнять Правила или не подчиняется решениям рефери, рефери может вынести решение о поднятии желтой карты и закончить поединок, объявляя победителем оппонента.

1.4. Если судья при участниках при проверке или официальные лица в области соревнований, после консультации с техниками ПСС и ЭХГ (при необходимости), выявляют, что спортсмен или тренер пытаются манипулировать с электронными носками или воздействуют на работу ПСС с целью выведения из строя, то такой участник дисквалифицируется.

1.5. Когда участник получает десять «Гамджомов» в классической схеме (3+1), в КС среди мужчин и женщин - сорок «Гамджомов», рефери объявляет команду или спортсмена проигравшими по штрафным баллам.

В системе проведения соревнований по системе «лучший из трех», спортсмен получивший пять «Гамджомов» в одном раунде, объявляется проигравшим данный раунд.

1.7. «Гамджомы», должны быть подсчитаны за все три раунда.

Цели в установлении запрещенных действий и штрафных баллов.

1. Чтобы защитить спортсмена.

2. Чтобы гарантировать честную борьбу.

3. Чтобы поощрять использование разрешенной техники.

Запрещенные действия «Гамджом»:

а) пересечение ограничительной линии:

«Гамджом», должен быть объявлен, когда одна нога спортсмена коснулась пола любой частью стопы за ограничительной линией;

«Гамджом» не дается в том случае, если участник пересекает ограничительную линию в результате запрещенных действий со стороны спортсмена;

на последних десяти секундах любого раунда «Гамджом» за уход от поединка выходом за линию, будет удваиваться (один «Гамджом» будет отображаться на табло, как два балла).

б) падение:

«Гамджом» объявляется за падение. Падением считается касание пола любой частью кроме стоп. Однако если падение произошло в результате запрещенных действий со стороны оппонента, «Гамджом» за падение не дается. В случае если оба спортсмена падают в результате случайного столкновения, «Гамджом» не дается. Если спортсмен после оцененного ПСС удара с разворота падает, то «Гамджом» за падение не дается;

на последних десяти секундах любого раунда «Гамджом» за уход от поединка выходом за линию, будет удваиваться (один «Гамджом» будет отображаться на табло, как два балла).

в) уход от поединка или пассивное ведение поединка:

пассивное ведение поединка, без намерения атаковать спортсмена, который постоянно показывает защищающийся стиль, «Гамджом». Если оба спортсмена остаются бездействующими в течение трех секунд, рефери дает команду «Кенгок». «Гамджом» будет объявлен: обоим спортсменам, если нет активных атакующих действий по истечении трех секунд; или спортсмену, который больше отступал назад от первоначальной позиции через три секунды после команды. Однако если по истечении трех сек после команды «Кенгок» один из спортсменов наносит удар, то «Гамджом» не дается;

умышленный уход от поединка: бег лицом, спиной или прыжки, прямо или по кругу от атакующих действий оппонента;

симуляция травмы. Это означает излишнее подчеркивание серьезности травмы или имитация боли в той части тела, которая удару не подвергалась, с целью продемонстрировать, что в действиях спортсмена содержалось запрещенное действие или с целью затяжки времени. В этом случае, рефери должен дать «Гамджом». Однако рефери может запросить видеоповтор на симуляцию травмы для уточнения ситуации;

«Гамджом» за вмешательство в ход поединка получит спортсмен, настаивающий на остановке поединка без видимых на то причин;

если после остановки поединка, спортсмен не показывает желания продолжать поединок, рефери подает команду «Стенд Ап». Призывая спортсмена, продолжить поединок и ждет три секунды, повторно командует «Стенд Ап». Ждет три секунды, повторно командует «Стенд Ап». Ждет еще три секунды и заканчивает поединок, объявляя оппонента победителем, в виду отказа спортсмена от продолжения поединка (ОПР). Если спортсмен проявляет желание продолжать поединок только после объявления третьей команды «Стенд Ап» то рефери выносит «Гамджом» за вмешательство в ход поединка;

на последних десяти секундах любого раунда «Гамджом» за уход от поединка выходом за линию, будет удваиваться (один «Гамджом» будет отображаться на табло, как два балла).

г) захват или толчок спортсмена:

захват части тела спортсмена, униформы или защитного снаряжения руками, а также захват ноги или ступни;

толчок допустим при коротком воздействии, с целью разрыва дистанции не более одного толчка. Более одного толчка «Гамджом»;

толчок, включает в себя:

длительный (пролонгированный) толчок или длительный контакт;

выталкивание за линию;

толчок оппонента с целью предотвращения атакующего движения или возможность для выполнения атакующего движения.

д) подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удара по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги с ударами в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий, или удар был нацелен ниже пояса:

поднятие ноги или сбивающий удар не «Гамджом» только в сочетании с ударом рукой или ногой.

е) атака ниже пояса:

этот пункт подразумевает атаку на любую часть тела ниже пояса. Когда атака ниже пояса происходит в обмене ударами, «Гамджом» не выносится. Эта статья также относится к сильному удару ногой по части бедра, колена или голени или наступанию на стопу с целью прерывания технических действий спортсмена.

ж) атака спортсмена после команды «Кале»:

атака после команды подразумевает контакт с телом оппонента;

если атакующее действие началось до команды, то такая атака без «Гамджома»;

на видеоповторе команда «Кале», рассматривается с момента, когда жест рефери уже закончен (полностью выпрямленная рука), положение атакующей ноги (стопы) является определяющим. Отрыв стопы от пола до полного выпрямления без «Гамджома», отрыв стопы от пола после полного выпрямления руки «Гамджом»;

если атака после команды «Кале» не коснулась тела оппонента, но проявилась, как преднамеренная и травмоопасная, рефери может объявить «Гамджом», за неспортивное поведение.

з) удар в лицо рукой:

это нарушение подразумевает умышленный удар по лицу спортсмена рукой, кулаком, запястьем, кистью, локтем, частью руки до плечевого сустава. Однако, неизбежные действия из-за небрежности спортсмена такие как: чрезмерный наклон головы или небрежные повороты тела без «Гамджома».

и) атака головой или коленом:

эта статья подразумевает умышленную атаку головой или коленом на короткой дистанции. Атакующие действия коленом в следующих случаях без «Гамджома»:

когда спортсмен резко устремляется вперед для выполнения атаки ногами;

удар происходит случайно или из-за несоответствия дистанции (расстояния).

к) атака упавшего спортсмена:

умышленная атака упавшего характеризуется ударом оппонента коснувшегося любой части пола кроме стоп. Это действие чрезвычайно опасно из-за высокой вероятности нанесения травмы спортсмену;

однако, если в виду обмена атакующими действиями, в падении одного или обоих, произошло касание с ПСС или ЭХГ, упавшего, это не считается умышленной атакой упавшего. Если ПСС или ЭХГ зарегистрировало баллы, они снимаются без «Гамджома». Данное действие квалифицируется, как техническая ошибка ПСС или ЭХГ.

л) опасные атакующие действия:

это запрещенное действие для ПВК, подразумевает удар по лицу соперника рукой, кулаком, запястьем, кистью, локтем, частью руки до плечевого сустава, плечом и должно быть наказано «Гамджом»;

атака в голову в результате небезопасных защитных действий не должна быть наказана. Рефери должен остановить поединок. В случае если спортсмен умышленно наносит удар в голову, желтая карточка (далее - ЖК) дается

незамедлительно за опасные атакующие действия. При первом попадании в голову ЖК, второй раз ЖК, третий дисквалификация.

м) небезопасные защитные действия:

это запрещенное действие для ПВК, спортсмен умышлено или не умышлено занимает позицию или тактически защищается так, что голова становится целью или попадает в зону поражения разрешенных технических действий, повышая риск небезопасных атакующих действий для оппонента;

в случае атаки в голову, рефери может запросить видео повтор, целью которого, будет определить, были ли это опасные атакующие действия или небезопасные защитные действия.

н) не спортивное поведение со стороны спортсмена или тренера:

не выполнение команд рефери или его решений;

не допустимый протест (поведение) решений должностных лиц;

не допустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча;

провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера;

любое другое не желательное или не спортивное поведение от спортсмена или тренера;

когда неспортивное поведение тренера или спортсмена происходит во время перерыва, более пяти секунд после окончания раунда, рефери незамедлительно объявляет «Гамджом» и он добавляется к следующему раунду;

однако если неспортивное поведение зафиксировано в интервал менее пяти секунд после окончания раунда, то «Гамджом» относится к предыдущему раунду.

2. В дисциплинах КС при использовании «шкалы жизненной энергии» «life bar»:

2.1. Штрафные баллы за все запрещенные действия объявляет рефери.

2.2. Все штрафные балы, описанные в данном пункте, объявляются рефери, как «Гамджом».

2.3. «Гамджом» считается, как пять единиц вычитающихся из «шкалы жизни».

2.4. Запрещенные действия:

Следующие действия должны классифицироваться как запрещенные действия, за которые объявляется «Гамджом»:

2.4. 1. Пересечение ограничительной линии.

2.4. 2. Захват или толчок оппонента.

2.4. 3. Атака спортсмена после команды «Кале».

2.4. 4. Атака упавшего спортсмена.

2.4. 5. Не спортивное поведение со стороны спортсмена или тренера.

2.5. Десяти секундное удвоение баллов «Сиб Че», назначается рефери в следующих случаях:

2.5.1. Умышленное падение.

2.5.2. Уход от поединка или уклонение от поединка.

2.5.3. Когда тренер или спортсмен совершают экстремальный поступок и не выполняет команды рефери. Рефери поднимает желтую карточку. В этом случае члены Арбитражной Комиссии анализируют действия тренера или спортсмена и определяют оправданность желтой карточки.

2.5.4. Если участник преднамеренно и не однократно отказывается, исполнять Правила или не подчиняется решениям рефери, рефери может вынести решение о поднятии желтой карты и закончить поединок, объявляя победителем оппонента.

2.5.5. Если судья при участниках при проверке или официальные лица в области соревнований, после консультации с техниками ПСС и ЭХГ (при необходимости), выявляют, что спортсмен или тренер пытаются манипулировать с электронными носками или воздействуют на работу ПСС с целью выведения из строя, то такой участник дисквалифицируется.

2.5.6. Когда в командных соревнованиях среди мужчин и женщин, команда получает - сорок «Гамджомов», рефери объявляет такую команду проигравшей по штрафным баллам.

а) пересечение ограничительной линии:

«Гамджом», должен быть объявлен, когда одна нога спортсмена коснулась пола любой частью стопы за ограничительной линией;

«Гамджом» не дается в том случае, если участник пересекает ограничительную линию в результате запрещенных действий со стороны спортсмена;

на последних десяти секундах любого раунда «Гамджом» за уход от поединка выходом за линию, будет удваиваться (один «Гамджом» будет отображаться на табло, как два балла).

б) захват или толчок спортсмена:

захват части тела спортсмена, униформы или защитного снаряжения руками, а также захват ноги или ступни;

толчок допустим при коротком воздействии, с целью разрыва дистанции не более одного толчка. Более одного толчка «Гамджом»;

толчок, включает в себя:

длительный (пролонгированный) толчок или длительный контакт;

выталкивание за линию;

толчок оппонента с целью предотвращения атакующего движения или возможность для выполнения атакующего движения.

в) атака спортсмена после команды «Кале»:

атака после команды подразумевает контакт с телом оппонента;

если атакующее действие началось до команды, то такая атака без «Гамджома»;

на видеоповторе команда «Кале», рассматривается с момента, когда жест рефери уже закончен (полностью выпрямленная рука), положение атакующей ноги (стопы) является определяющим. Отрыв стопы от пола до полного выпрямления без «Гамджома», отрыв стопы от пола после полного выпрямления руки «Гамджом»;

если атака после команды «Кале» не коснулась тела оппонента, но проявилась, как преднамеренная и травмоопасная, рефери может объявить «Гамджом», за неспортивное поведение.

г) атака упавшего спортсмена:

умышленная атака упавшего характеризуется ударом оппонента коснувшегося любой части пола кроме стоп. Это действие чрезвычайно опасно из-за высокой вероятности нанесения травмы спортсмену;

однако, если в виду обмена атакующими действиями, в падении одного или обоих, произошло касание с ПСС или ЭХГ, упавшего, это не считается умышленной атакой упавшего. Если ПСС или ЭХГ зарегистрировало баллы, они снимаются без «Гамджома». Данное действие квалифицируется, как техническая ошибка ПСС или ЭХГ.

д) не спортивное поведение со стороны спортсмена или тренера:

не выполнение команд рефери или его решений;

не допустимый протест (поведение) решений должностных лиц;

не допустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча;

провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера;

любое другое не желательное или не спортивное поведение от спортсмена или тренера;

не передача эстафеты;

в случае если на ковре оказываются два спортсмена из одной команды.

Цель установления наказания десяти секундное удвоение баллов:

1. Поощрение атакующей тактики ведения поединка командами.

2. Снижения возможности для ухода от поединка или снижения темпа поединка.

3. Чтобы гарантировать честную борьбу.

а) умышленное падение:

«Сиб Че» объявляется рефери:

Уход от атакующих действий падением.

б) умышленный уход от поединка или пассивное ведение поединка:

«Сиб Че» объявляется рефери:

за умышленный уход от поединка: бег лицом, спиной или прыжки, прямо или по кругу от атакующих действий оппонента;

за умышленный выход за линию, для ухода от атакующих действий;

за симуляцию травмы;

за вмешательство в ход поединка получит спортсмен, настаивающий на остановке поединка без видимых на то причин.

При объявлении «Сиб Че» рефери, судья оператор компьютерной системы, активирует систему удвоения баллов для команды оппонентов.

Запрещенные действия при вынесении «Гамджома» не комбинируются между собой. За несколько запрещенных действий, выносятся только один «Гамджом» (за первое). Исключение, вторым Гамджомом за одну ситуацию можно только, за неспортивное поведение и за атаку после команды «Кале».

Гамджом не даются, если время поединка не запущено.

После окончания поединка, ни каких штрафных баллов не выносятся. Исключение «Гамджомом» за неспортивное поведение.

4.10. Решение о предпочтительности в случае равенности счета

В классической схеме проведения соревнований (3+1) случае если победитель не может быть определен после окончания третьего раунда, должен проводиться четвертый раунд (золотой раунд) протяженностью одну минуту.

В случае проведения четвертого раунда, все баллы и «Гамджомы», предоставленные в течение первых трех раундов будут недействительны (аннулированы). Участник, который первый заработает два балла, объявляется победителем.

Если не один из участников не заработал два балла после того, как завершился 4-й раунд, победитель должен быть определен решением о превосходстве по следующим критериям:

1. Спортсмен, получивший один балл за удар рукой.
2. Если количество оцененных ударов рукой одинаковое, спортсмен, который выбьет наибольшее количество незачетных ударов (касаний), зарегистрированных ПСС на протяжении четвертого раунда.
3. Если количество незачетных ударов, зарегистрированных ПСС, одинаковое, спортсмен, выигравший больше раундов из первых трех.
4. Если количество выигранных раундов одинаковое, спортсмен, который получил меньшее количество «Гамджом» на протяжении всех четырех раундов.
5. Если четыре предварительных критерия одинаковые, рефери и судьи

принимают решение о превосходстве «Вусегирог», базирующееся на действиях четвертого раунда.

6. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (двое синий, двое красный), то рефери объявляет свое решение.

В системе проведения соревнований «лучший из трех», по окончании раунда, зафиксирована ничья:

Победитель в раунде определяется превосходством по следующим критериям:

1. Спортсмен, набравший большую сумму баллов за удары с разворотом.
2. Если сумма баллов за удары с разворотом одинаковая, преимущество получает спортсмен, заработавший баллы за более сложную технику (баллы: за удар в голову, за удар в корпус, за удар рукой).
3. Если счет по баллам одинаковый, преимущество получает спортсмен с большей суммой баллов добавленных за штрафные балы оппоненту.
4. Если сумма по штрафным баллам одинаковая, преимущество получает спортсмен, выбивший наибольшее количество незачетных ударов (касаний), зарегистрированных ПСС, на протяжении раунда.

5. Если три предварительных критерия одинаковые, решение о превосходстве определяется судьями в процедуре «Вусегирог»:

При использовании двух боковых судей, рефери и судьи принимают решение о превосходстве.

При использовании трех боковых судей, боковые судьи принимают решение, без участия рефери.

При использовании электронной перчатки принимают решение: рефери, боковой судья и судья видео-арбитр.

Решение о предпочтительности, «Вусегирог», должно быть основано на техническом превосходстве над соперником (определяемое критериями, с переходом к следующему, только в случае равенства предыдущего):

- а) агрессивное ведение поединка;
- б) большее число выполненных техник;
- в) использование более сложной техники;
- г) демонстрации лучшей манеры ведения поединка.

В КС, если к окончанию раунда ни одна команда не набрала необходимые для победы баллы, то:

Побеждает команда, набравшая больше баллов за удары с разворота.

Если количество набранных баллов равно, преимущество получает команда, набравшая большее количество баллов за продемонстрированную сложную технику.

Если количество зачетных баллов продемонстрированной сложной

техники одинаково, преимущество получает команда с большей суммой баллов за штрафные баллы оппонентам.

Если сумма за штрафные баллы одинаковая, преимущество получает команда, набравшая больше незачетных усилий (касаний) в электронный жилет.

Если все предварительные критерии одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, по итогам прошедшего раунда.

Решение о предпочтительности, «Вусегирог», должно быть основано на техническом превосходстве над соперником (определяемое критериями, с переходом к следующему, только в случае равенства предыдущего):

- а) агрессивное ведение поединка;
- б) большее число выполненных техник;
- в) использование более сложной техники;
- г) демонстрации лучшей манеры ведения поединка.

При проведение соревнований по классической схеме 3+1.

Если один из спортсменов уже имеет в активе один балл, и он же попадает зачетным ударом рукой раньше, чем его оппонент ударом ногой в жилет, но удар ногой был зарегистрирован, а удар рукой нет, тренер спортсмена, выполнившего удар рукой, может запросить видеоповтор. Если судья видео-арбитр определяет, что зачетный удар рукой был нанесен ранее, чем удар в жилет, рефери должен опросить боковых судей, оценивали они данный удар рукой или нет. Если двое боковых судей подтверждают оценку данный удар рукой, рефери аннулирует баллы, заработанные оппонентом ударом ногой в жилет, затем добавляет один балл за атаку рукой и объявить победителем того, кто выполнил удар рукой.

Процедура для определения превосходства:

Процедура для решения превосходства должна быть следующая, исключая систему проведения соревнований «лучший из трех».

1. До начала поединка, все должностные лица судейства должны иметь при себе карту решения о превосходстве.

2. Когда нет возможности определить победителя в поединке, решение о победителе, основывается на процедуре решения о превосходстве, рефери объявляет процедуру «Вусегирог».

3. По команде рефери, боковые судьи высказывают свое мнение о победителе в течение десять секунд, с обозначением их должности, визируют своей подписью на карте предпочтительности и затем передают их рефери.

4. Рефери собирает все карты предпочтительности, подсчитывает голоса, вписывает финальное решение в карту предпочтительности и затем объявляет победителя в поединке.

5. После объявления победителя, рефери передает карты предпочтительности, регистратору, и регистратор должен представить карты ТД ОСФ.

Процедура для решения превосходства по системе проведения соревнований «лучший из трех»:

Когда, нет возможности определить победителя в раунде, решение о победителе, основывается на процедуре решения о превосходстве, рефери объявляет процедуру «Вусегирог».

1. По команде рефери, боковые судьи встают со своих мест и поворачиваются лицом к столу руководителя ковра, высказывают свое мнение о победителе под счет рефери 1-2-3, поднятием руки в сторону, по их мнению, победившего спортсмена.

2. При использовании двух боковых судей, рефери и судьи принимают решение о превосходстве.

3. При использовании трех боковых судей, боковые судьи принимают решение, без участия рефери.

4. При использовании электронной перчатки принимают решение: рефери, боковой судья и судья видео-арбитр.

5. Судья видео-арбитр подсчитывает окончательное решение, судья оператор компьютерной системы судейства выводит данную информацию на экран. При использовании электронной перчатки судья технический ассистент подсчитывает окончательное решение, судья оператор компьютерной системы судейства выводит данную информацию на экран.

6. Основываясь, на информацию на экране рефери объявляет победителя в раунде или в поединке.

4.11. Решения

1. При проведении Классической схемы 3+1:
 - 1.1. Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР).
 - 1.2. Победа по финальному счету (ФС).
 - 1.3. Победа по разнице баллов (РБ).
 - 1.4. Победа в дополнительном раунде (ПДР).
 - 1.5. Победа по предпочтительности (ПП).
 - 1.6. Победа вследствие снятия спортсмена (СС).
 - 1.7. Победа вследствие дисквалификации (ДСКВ).
 - 1.8. Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания (ВЗ).
 - 1.9. Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения (ВДНСП).

Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР):

Рефери принимает данное решение, в следующих случаях:

В случае если спортсмен в состоянии нокдауна в результате атаки разрешенной техникой, не может продолжать поединок при счете «Йоль» (Десять) или когда рефери решает, что спортсмен не способен продолжить поединок, в случае необходимости такое решение может быть принято, не дожидаясь истечения десяти секунд.

Если спортсмен игнорирует команду рефери продолжать поединок «Стенд Ап» произнесенную три раза.

Если необходимо остановить поединок для безопасности спортсмена.

Когда официальный врач определяет, что поединок необходимо остановить вследствие травмы спортсмена.

Победа по финальному счету (ФС):

Результат поединка сложившийся к окончанию последнего раунда.

Победа по разнице баллов:

В случае достижения разницы в счете в двадцать баллов, между двумя спортсменами к моменту завершения второго раунда и/или в любое время в течение третьего раунда, рефери должен остановить поединок и объявить победителя по разнице баллов. Данное решение не должно применяться для полуфиналов и финалов во взрослой возрастной категории в соответствии с положением о данных соревнованиях.

Победа в дополнительном раунде (ПДР):

В случае если победитель определен по итогам проведения дополнительного раунда.

Победа по предпочтительности (ПП):

В случае если победитель не определен по итогам дополнительного раунда и судьи принимают решение процедура «Вусегирог».

Победа вследствие снятия спортсмена (СС):

Победитель определяется снятием спортсмена.

Когда спортсмен снят с соревнований из-за травмы или других причин.

Когда секундант бросает полотенце на площадку, чтобы показать снятие спортсмена с поединка.

В командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате случайной травмы, не вызванной запрещенными действиями оппонента, соревнования продолжаются заменой участника;

В командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате травмы, вызванной запрещенными действиями оппонента, соревнования продолжаются заменой участника. Спортсмен, нанеший травму, отстраняется от данного поединка. Он может продолжить в следующем поединке.

Победа вследствие дисквалификации (ДСКВ):

В случае если спортсмены не прошли или не явились на официальное взвешивание, после того, как прошла жеребьевка. Результат необходимо отметить в сетке и информация должна быть доведена официальным должностным лицам (судьям, ТД) и всем заинтересованным представителям. Судейская бригада не будет назначаться для этого поединка. Противники спортсменов, не прошедших или не явившихся на официальное взвешивание, не будут приглашаться в зону проведения соревнований.

Когда спортсмен теряет свой статус. Отсутствует или закончилась, регистрация. Нет необходимой спортивной или технической квалификации. Спортсмен не входит в список сборной субъекта. Отсутствует или закончился, обязательный страховой полис от несчастных случаев.

Когда спортсмен прошел взвешивание, но не появился в зоне ожидания, судейская бригада и спортсмен должны войти в зону проведения соревнований, рефери объявляет победителя поединка.

В командных соревнованиях среди мужчин или женщин, если количество участников способных продолжать поединок менее двух, то такая команда объявляется проигравшей в виду дисквалификации.

Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания (ВЗ):

Если спортсмен набирает десять «Гамджомов», для командных соревнований среди мужчин, женщин и при достижении сорока «Гамджомов».

Если установлено, что участник манипулирует сенсорами или системой судейства ПСС.

Если участник или тренер не подчиняются командам рефери или не подчиняются Правилам, или совершает любые серьезные нарушения поведения, включая неадекватный протест.

Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения (ВДНСП).

Если установлено, что спортсмен или любой из членов его/ее команды, манипулирует сенсорным(-и) носками или системой судейства ПСС.

Если спортсмен обманывает во время процедуры взвешивания.

Если выясняется, что спортсмен нарушает антидопинговые правила.

Все результаты спортсмена дисквалифицированного в виду не спортивного поведения, аннулируются, результаты других спортсменов пересматриваются.

2. По системе проведения соревнований лучший из трех, ВК, ПВК или КС, следующий список решений применяется:

2.1. Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР).

2.2. Победа по финальному счету (ФС).

2.3. Победа вследствие снятия спортсмена (СС).

2.4. Победа вследствие дисквалификации (ДСКВ).

2.5. Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения (ВДНСП).

Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР):

Рефери принимает данное решение, в следующих случаях:

В случае если спортсмен в состоянии нокдауна в результате атаки разрешенной техникой, не может продолжать поединок при счете «Йоль» или когда рефери решает, что спортсмен не способен продолжить поединок, в случае необходимости такое решение может быть принято, не дожидаясь истечения десяти секунд.

Если спортсмен игнорирует команду рефери продолжать поединок «Стенд Ап» произнесенную три раза.

Если необходимо остановить поединок для безопасности спортсмена.

Когда официальный врач определяет, что поединок необходимо остановить вследствие травмы спортсмена.

Победа по финальному счету (ФС):

Сумма выигранных раундов. Победитель в раунде определяется:

По финальному счету в раунде, зафиксированному на момент окончания времени.

По разнице баллов, в случае достижения разницы в счете в пятнадцать баллов между двумя спортсменами в любое время любого раунда, рефери должен остановить поединок и объявить победителя данного раунда по разнице баллов. Данное решение не должно применяться для полуфиналов и финалов во взрослой возрастной категории в соответствии с положением о данных соревнованиях.

При получении одним из спортсменов пяти «Гамджомов».

Победа вследствие снятия спортсмена (СС):

Победитель определяется снятием спортсмена.

Когда спортсмен снят с соревнований из-за травмы или других причин.

Когда секундант бросает полотенце на площадку, чтобы показать снятие спортсмена с поединка.

В командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате случайной травмы, не вызванной запрещенными действиями оппонента, соревнования продолжаются заменой участника;

Победа вследствие дисквалификации (ДСКВ):

В случае если спортсмены не прошли или не явились на официальное взвешивание, после того, как прошла жеребьевка. Результат необходимо

отметить в сетке и информация должна быть доведена официальным должностным лицам (судьям, ТД) и всем заинтересованным представителям. Судейская бригада не будет назначаться для этого поединка. Противники спортсменов, не прошедших или не явившихся на официальное взвешивание, не будут приглашаться в зону проведения соревнований.

Когда спортсмен теряет свой статус. Отсутствует или закончилась, регистрация. Нет необходимой спортивной или технической квалификации. Спортсмен не входит в список сборной субъекта. Отсутствует или закончился, обязательный страховой полис от несчастных случаев.

Когда спортсмен прошел взвешивание, но не появился в зоне ожидания, судейская бригада и спортсмен должны войти в зону проведения соревнований, рефери объявляет победителя поединка.

В командных соревнованиях среди мужчин или женщин, если количество участников способных продолжать поединок менее двух, то такая команда объявляется проигравшей в виду дисквалификации.

Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения (ВДНСП).

Если установлено, что спортсмен или любой из членов его/ее команды, манипулирует сенсорным(и) носками или системой судейства ПСС.

Если спортсмен обманывает во время процедуры взвешивания.

Если выясняется, что спортсмен нарушает антидопинговые правила.

4.12. Нокдаун

1. Когда любая часть тела, кроме подошв ступней, касается пола вследствие воздействия силы технического приема, выполненного спортсменом.

2. Когда участник поражен, не проявляет намерения или возможности продолжить поединок в результате удара.

3. Если открылось кровотечение или рассечение.

4. Если произошел удар в глаз или глаза.

5. Если рефери решает, что поединок не может продолжаться в результате зачетной атаки.

Нокдаун:

Ситуация когда, участник сбит на пол, или потрясен в результате удара, или неспособен адекватно отвечать требованиям поединка, или испытывает сильную боль в результате удара. Даже в отсутствии этих признаков рефери может принять решение о нокдауне, в ситуации, когда в результате контакта возникает опасность продолжения поединка, или когда возникает вопрос о

безопасности спортсмена.

4.13. Процедура при нокдауне

1. Если участник в нокдауне в результате атаки соперника с использованием разрешенных технических действий, то рефери предпринимает следующие меры:

Рефери останавливает поединок, объявив «Каль», с целью разделить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника.

Рефери начинает отсчет громко вслух от «Хана» до «Йоль» с секундным интервалом, повернувшись к находящемуся в нокдауне участнику, при этом выполняя жесты рукой, показывая отсчет времени.

В случае если находящийся в нокдауне участник встает во время отсчета рефери, желая продолжить поединок, рефери должен продолжить счет до «Йодоль» для полного восстановления этого спортсмена. Затем рефери должен определить, восстановился ли спортсмен, задав вопрос «Кенгок» (спортсмен должен показать готовность к продолжению) и, если так, то продолжить поединок командой «Кесок».

Если участник, находящийся в нокдауне, не может продемонстрировать желание продолжать поединок при счете «Йодоль», рефери объявляет другого участника победителем (ПОР).

Отсчет продолжается даже после окончания раунда или после того, как общее время поединка истекло.

Если оба участника находятся в нокдауне, рефери будет продолжать отсчет, пока один из соперников не восстановится.

Если оба участника не восстановились при счете «Йоль», победитель будет определен по счету матча до момента нокдауна.

В КС при использовании «шкалы жизненной энергии» «life bar», если рефери отсчитал до десяти, то вся жизненная энергия обнуляется и команда объявляется проигравшей раунд.

Если рефери считает, что участник не в состоянии продолжать поединок, то он (рефери) может объявить победителя и без отсчета.

2. Действия по окончании поединка:

Участник, который не смог продолжить поединок в результате серьезной травмы независимо какой части тела, не может участвовать в соревнованиях в течение тридцати дней без допуска председателя медицинского комиссии ОСФ, после подачи заявления от врача, представляющего региональную федерацию.

За исключением ситуации оказания не отложной помощи. Любой участник, получивший серьезную травму, должен пройти медицинское

освидетельствование сразу после окончания поединка, в медпункте. Получить допуск для продолжения турнира или заключение об отстранении, от официального врача соревнований.

Спортсмен, нокаутированный атакой в голову, должен быть незамедлительно осмотрен врачом соревнований в медпункте в соответствии с положением о медицинской комиссии ОСФ. Применение процедуры в соответствии с положением о медицинской комиссии ОСФ, обязательно для определения состояния травмированного, сразу и после тридцати минут повторно.

Серьезная травма головы (средней или тяжелой степени тяжести) или сотрясение мозга, влечет за собой обязательное отстранение от участия в соревнованиях. Данное обязательное отстранение по медицинским показателям, не может быть уменьшено, вне зависимости от любых сопутствующих условий.

Решение об отстранении по медицинским показаниям, таким как, серьезная травма головы или сотрясение мозга, принимается, основываясь на следующем:

1. Комплексное неврологическое обследование и нейро-когнитивное тестирование (процедуры в соответствии с положением о медицинской комиссии ОСФ или другие медицинские обследования, подтверждающие или исключающие сотрясение головного мозга, утвержденные председателем медицинской комиссии), применяемое врачом в месте проведения соревнований, который должен доложить об этом председателю медицинской комиссии ОСФ.

2. Остановка поединка рефери по причине потери сознания, потеря ориентации в пространстве или потеря способности к осмысленным, стабилизированным и произвольным движениям, в результате травмы головы. Находившемся в данном состоянии, по меньшей мере, десять секунд или после отсчета рефери «Йоль».

3. Остановка рефери поединка для оказания первой медицинской помощи в зоне проведения поединка, в случае травмы головы. Отсутствие возможности травмированному спортсмену продолжить поединок через одну минуту, отведенную на оказание первой помощи.

4. Спортсмен с подтвержденной (диагностированной) серьезной травмой головы (средней или тяжелой степени тяжести) или сотрясением мозга, обязательно отстраняется от соревнований: мужчины и женщины тридцать дней, юниоры и юниорки 15-17 лет сорок дней, юноши и девушки 12-14 лет пятьдесят дней. Данное обязательное отстранение по медицинским показателям, не может быть уменьшено, вне зависимости от любых

сопутствующих условий.

5. Спортсмен, получивший повторное второе сотрясение мозга девяносто дней после первого, будет отстранен на девяносто дней. Спортсмен, получивший третье сотрясение мозга сто восемьдесят дней после второго, будет отстранен на сто восемьдесят дней.

6. В случае любого случая сотрясения мозга или серьезной травмы головы, о которых не сообщается, неправильно диагностируется или отсутствует обязательное медицинское отстранение, спортивный отдел ОСФ и медицинский комитет ОСФ во главе с председателем медицинской комиссии должен приступить к расследованию инцидента. Изучить видеоматериалы, даже после окончания соревнований. О случае сотрясения мозга или серьезной травмы головы, необходимо сообщить председателю медицинской комиссии ОСФ в течение тридцати дней после даты инцидента, чтобы начать расследование данного инцидента с целью вынесения экспертной оценки. Если диагноз сотрясение мозга или серьезная травма головы (нокаут) или другие серьезные травмы (головы), подтверждается одним и более членами медицинского комитета ОСФ, они назначают тридцати дневное обязательное медицинское отстранение. Медицинский комитет ОСФ своим заключением, отменяет решение врача соревнований и применяет к спортсмену правила обязательного отстранения, с целью защиты здоровья и безопасности спортсмена.

Отделить атакующего от атакуемого:

В этой ситуации спортсмен должен вернуться к своему месту, однако, если поверженный спортсмен находится около его места, то спортсмен должен ожидать команды перед стулом своего секунданта.

В целях безопасности спортсменов рефери должен быть постоянно готов к внезапному возникновению падению спортсмена в результате воздействия или ситуации нокдауна, обычно характеризуемой мощным ударом или запрещенным воздействием.

В случае, если участник, получивший мощный удар, встает в течение отсчета рефери и желает продолжить матч: Первичная цель отсчета состоит в том, чтобы защитить спортсмена. Даже если спортсмен желает продолжить поединок до счета восемь, рефери должен досчитать до «Йодоль» перед продолжением поединка. Счет до «Йодоль» является обязательным и не может быть изменен рефери.

Отсчет от одного до десяти: «Хана, Туль, Сет, Нет, Дасот, Есот, Ильгоп, Йодоль, Ахоп, Йоль».

Рефери должен определить, восстановился ли спортсмен если так, то продолжить поединок командой «Кесок»: рефери должен установить

способность спортсмена продолжить поединок до счета восемь. Удостоверившись в состоянии спортсмена после счета восемь, рефери не должен тянуть время и продолжить поединок.

Спортсмен в состоянии нокдауна, не выражает желание, продолжать поединок при счете «Йодоль», после команды рефери «Кенгок», рефери объявляет победу оппоненту, в виду остановки поединка рефери, досчитав до «Йоль»: Спортсмен должен выразить желание продолжить поединок, приняв ИП готовности со сжатыми кулаками. Если спортсмен не принимает ИП готовности при счете «Йодоль», рефери должен объявить другого победителем после счета «Ахоп» и «Йоль». Принятие ИП готовности продолжить поединок после счета «Йодоль» не рассматриваться. Даже если спортсмен выражает желание, чтобы возобновить при счете «Йодоль», рефери может продолжать отсчет и может объявить нокаут, если он решит, что спортсмен неспособен к продолжению поединка.

Если участник сбит мощным ударом и его состояние подвергается серьезной угрозе, то судья может приостановить счет и вызвать врача для оказания первой помощи или сделать это одновременно со счетом (между отсчетом «два» и «четыре», пропуская счет «три», используя данное время на двоянный призыв врача, командой «Доктор, Доктор»).

а) рефери во время ведения счета, не определил состояние спортсмена, не должен тратить дополнительное время для определения состояния восстановления спортсмена после счета «Едоль»;

б) когда спортсмен восстанавливается к «Едоль» и выражает желание продолжить поединок, однако рефери видит, что необходимо оказать первую помощь, рефери должен вначале возобновить поединок «Кесок», а уже потом остановить для оказания медицинской помощи «Кале», «Киси» и далее следовать процедуре.

4.14. Процедуры в случае удара в голову в ПВК

В ПВК все техники нанесения ударов в голову, в целях безопасности спортсменов, запрещены.

1. Процедуры при атаке в голову.

1.1. Рефери должен разделить атакующего с атакуемым в голову подав команду «Кале» и остановить время для оказания первой помощи «Кеси».

1.2. В случае, если спортсмен может продолжать, рефери после вынесения наказания, продолжает поединок.

1.3. Рефери должен запросить видео повтор для определения были ли это небезопасные атакующие действия или неосторожные защитные действия.

1.4. В случае, если у рефери возникают сомнения о возможности или

невозможности продолжения поединка, он руководствуется заключением официального врача.

1.5. Если врач дает заключение, что спортсмен может продолжать, то после вынесения наказания рефери продолжает поединок.

1.6. Если заключение врача говорит о том, что продолжение поединка небезопасно для участника, то спортсмен, травмированный в результате небезопасных атакующих действий, объявляется победителем ввиду дисквалификации оппонента.

1.7. Если, по заключению врача, участник может продолжать, но он отказывается, то его объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований.

1.8. Если заключение врача говорит о том, что спортсмен симулирует травму, то его объявляют проигравшим ввиду такого спортсмена объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований.

1.9. В случае, если удар в голову был результатом небезопасных защитных действий, наказание за такую атаку не дается.

1.10. Если заключение врача говорит, что продолжение поединка небезопасно для спортсмена, в результате небезопасных защитных действий, приведших к атаке в голову, такого спортсмена объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований.

1.11. Если заключение врача говорит, что спортсмен может продолжать, то, поединок продолжится после вынесения наказания за небезопасные защитные действия.

1.12. Если травма головы была вследствие падения и удара головой о покрытие, падение не вызвано запрещенными действиями с обеих сторон, а явилось случайным, рефери должен опираться на заключение врача о возможности или невозможности продолжать поединок:

а) если заключение врача говорит, что спортсмену небезопасно продолжать поединок, такого спортсмена объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований;

б) если заключение врача говорит, что спортсмен может продолжать, рефери должен продолжить поединок командой «Кесок».

2. Официальный врач соревнований может воспользоваться дополнительным временем (свыше одной минуты) для определения состояния спортсмена: может он продолжать поединок или нет. Это относится только к ситуации атаки в голову.

До окончания одной минуты, отведенной на оказания первой помощи, рефери должен спросить врача - нужно ли ему дополнительное время.

Если врач просит дополнительное время, рефери объявляет «Шиган» до окончания времени оказания первой помощи.

Врач команды или физиотерапевт команды, не может давать заключение о состоянии спортсмена, может он продолжать или нет. Такое решение принимает только официальный врач.

4.15. Действия, связанные с временной остановкой поединка

1. Когда поединок останавливается вследствие травмы, одного или обоих участников, то рефери должен принять меры, предусмотренные ниже. Однако в ситуации, которая требует приостановления поединка по иным причинам, чем травма, то судья должен объявить «Кале» и возобновить поединок, объявив «Кесок».

1.1. Рефери должен остановить поединок, объявляя «Кале» и отдать команду приостановить время поединка. Пригласить официального врача.

1.2. Официальный врач соревнований может запросить дополнительную минуту для оказания медицинской помощи, при необходимости.

1.3. В случае отсутствия в зоне проведения соревнований официального врача или председателя медицинской комиссии, можно попросить любого другого врача находящегося не далеко от зоны проведения поединка, оказать первую помощь.

1.4. В случае если травмированный спортсмен не может продолжить поединок по окончании одной минуты, то рефери объявляет оппонента победителем.

1.5. В случае если продолжение соревнования невозможно по истечении одной минуты, спортсмен, нанесший травму с использованием запрещенных действий, квалифицированных, как «Гамджом», объявляется проигравшим.

1.6. В случае если оба спортсмена находятся в нокауте и неспособны продолжить соревнование по истечении одной минуты, решение о победителе выносится на основании счета, сложившегося до получения травм.

1.7. Если рефери определяет, что боль вызвана только ушибом, то рефери объявляет «Кале» и подает команду «Стендап». Если участник отказывается продолжать поединок после трех команд рефери «Стендап», то рефери останавливает поединок.

1.8. Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости (тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, то рефери останавливает поединок и приглашает врача, для оказания первой помощи в течение одной минуты после команды «Кеси». Рефери может спортсмену дать воспользоваться медицинской помощью, даже если ранее он командовал «Стендап», только в случае если рефери предполагает возможность одной из ранее перечисленных причин для оказания медицинской помощи.

1.9. Остановка поединка в случае травмы: Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости (тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, рефери должен проконсультироваться с представителем медицинского комитета или официальным врачом, о возможности продолжать поединок. Если происходит повторная травма, с такими же симптомами. Рефери принимает решение об остановке поединка, объявляя травмированного проигравшим.

1.10. Если для оказания медицинской помощи не достаточно одной минуты, то врачу можно предоставить еще только одну дополнительную минуту, по окончании которой принимается окончательное решение о статусе спортсмена.

Когда рефери решает, что соревнование не может быть продолжено из-за травмы или другой чрезвычайной ситуации, рефери предпринимает следующие меры:

а) если ситуация критическая и спортсмен без сознания или испытывает боль из-за серьезной травмы, время имеет решающее значение, первая помощь должна быть немедленно оказана и поединок должен быть завершен. В этом случае результат состязания будет решен следующим образом:

виновник объявляется проигравшим, если травма получена в результате запрещенного действия «Гамджом»;

выведенный из строя спортсмен объявляется проигравшим, если травма произошла в результате зачетных действий или случайного, неизбежного контакта.

б) когда травма незначительная, спортсмен может продолжить поединок, после получения необходимой медицинской помощи в пределах одной минуты, после команды «Кеси»:

рефери, принимает решение, после консультации с официальным врачом, может или нет спортсмен продолжать поединок. Рефери может в любое время призвать спортсмена продолжить поединок, не дожидаясь окончания одной минуты. Рефери объявит любого спортсмена, кто не подчиниться команде продолжить поединок проигравшим;

в то время, как участник получает медицинскую помощь или находится в процессе восстановления, через сорок секунд после команды «Кеси», рефери начинает громко объявлять оставшееся время нахождения у врача с интервалом в пять секунд. Если участник не может продолжать поединок по окончании одной минуты, результатом будет снятие спортсмена с соревнования врачом (ПОР), о котором должно быть объявлено;

после объявления «Кеси», временной интервал одна минута начинается с команды рефери, он подает ее, как только врач соревнований входит на корт.

Однако когда требуется дополнительная обработка, период одна минута может быть продлен на еще одну минуту максимум в соответствии с запросом врача;

если возобновление поединка невозможно по окончании одной минуты основной и одной дополнительной минуты, решение о победителе поединка будет определено согласно подстатье «а» этой статьи;

если оба спортсмена получили травмы и не способны продолжить поединок после одной минуты основной и одной дополнительной минуты или возникновение внештатной ситуации, то результат поединка будет определен по следующим критериям:

если результат - результат запрещенного действия «Гамджом», то нарушивший Правила, спортсмен объявляется проигравшим;

если результат не был связан с запрещенным действием «Гамджом», то результат поединка должен быть определен по счету до остановки матча;

если результат травмы - результат запрещенных действий обоих спортсменов «Гамджом», то оба спортсмена объявляются проигравшими.

Процедура замены оборудования:

В случае обнаружения технической неисправности, аккредитованными специалистами технической поддержки ПСС. Не работающие ПСС или ЭХГ; блоки приема и передачи данных. Производится замена оборудования. Данный поединок будет проведен заново. Решение по времени проведения определяет ТД, но не позднее начала следующего круга в данной весовой категории.

В случае отсутствия аккредитованных специалистов технической поддержки ПСС, процедуру тестирования проводят в реальном времени раунда для определения работы ПСС и ЭХГ.

В случаях, не описанных выше, действовать следующим образом:

В случаях возникновения климатических или иных факторов, не поддающиеся контролю, требующие приостановки поединка или соревнований, рефери останавливает поединок и обращается за директивами к ТД. ТД при принятии решения должен опираться на возможность качественного проведения соревнований для спортсменов.

РАЗДЕЛ 5. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА ДИСЦИПЛИН ПХУМСЕ

5.1. Место проведения соревнований (зона выступления)

1. Площадка для соревнования размером десять метров на десять метров (двенадцать на двенадцать для выступления смешанных пятерок) в метрической системе, должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий и должна быть покрыта эластичными матами, **Рисунок 6.**

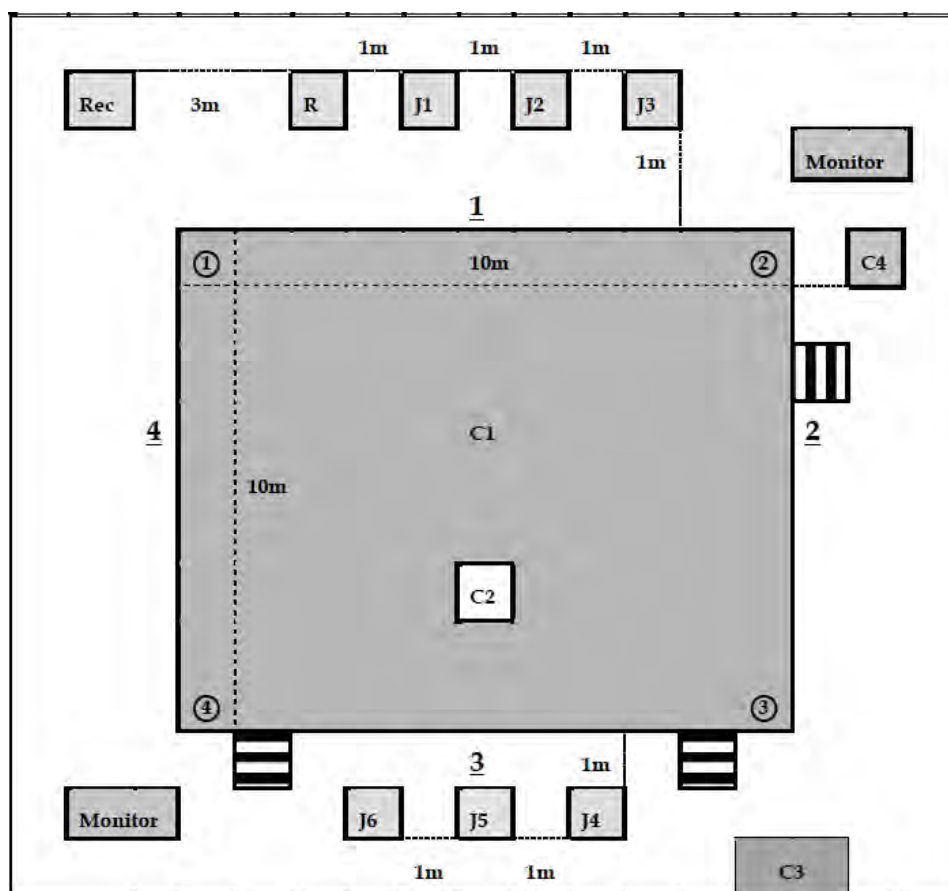


Рисунок 6. Зона соревнований по пхумсэ.

Rec: Регистратор R: Рефери J1,2,3,4,5,6: Боковые судьи.

C1: Зона соревнований C2: Участник.

C3: Зона ожидания участников и секунданта C4: судья координатор соревнований.

1,2,3,4: Ограничительная линия.

1 2 3 4 :Углы

2. Площадка для соревнования может быть установлена на платформе, внешняя часть за ограничительной линией должна иметь уклон менее чем тридцати градусов, для обеспечения безопасности участников.

3. Установление границ зоны соревнования.

Область десять метров на десять метров (двенадцать на двенадцать для смешанных пятерок) называется «Зоной выступлений», линия ограничивающая зону выступления называется «Ограничительной линией». Передняя ограничительная линия, смежная со столом регистратора считается ограничительной линией один. По часовой стрелке от ограничительной линии один, другие линии называются ограничительными линиями два три и четыре.

Граница зоны выступлений обозначается белой линией шириной пять см, если зона соревнований деревянная.

4. Разметка места соревнования.

4.1. Местоположение судей:

Семь судей находятся на расстоянии один метр от границы зоны выступлений и в один метр друг от друга. Четыре судьи, расположены перед выступающим участником, остальные три – сзади. Ограничительная линия, прилегающая к четырем судьям, считается ограничительной линией один. Судьи располагаются по часовой стрелке вдоль ограничительной линии один.

В случае судейской бригады из пяти судей, три судьи должны находиться перед выступающим участником, а два других сзади или все пять или семь судей занимают положение перед участником (лицом к лицу).

Технический делегат и главный судья имеют право регулировать положение и число судей, в зависимости от зоны соревнований и квалификации соревнований.

4.2. Местоположение рефери:

Рефери должен находиться на месте судьи один.

4.3. Местоположение участников:

Участники должны находиться на расстоянии два метра от центра Зоны выступлений, в сторону ограничительной линии три.

4.4. Местоположение стола судьи технического ассистента:

Стол технического ассистента должен быть расположен с правой стороны от рефери на расстоянии три метра.

4.5. Местоположение судьи координатора соревнований:

Судья координатор соревнований должен находиться за пределами зоны выступлений, на расстоянии один метр, от угла два и ограничительной линии два.

4.6. Позиция ожидания участников и тренеров:

Ожидающие участники и их тренеры должны находиться за пределами зоны выступлений на расстоянии три метра от угла между ограничительными линиями три и четыре.

4.7. Местоположение стола судьи при участниках:

Стол судьи при участниках должен находиться при входе в зону выступлений за пределами угла ограничительных линий три и четыре, относительно площадки для соревнований.

4.8. Цвет: цветовая схема поверхности эластичного покрытия не должна давать жесткие отражения и утомлять зрение участников или зрителей. Цветовая схема должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

5.2. Распределение пхумсэ для выполнения по возрастным группам

В дисциплинах ПИП, ПДС, ПТ, ППС (кроме спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слово «ВТФ - пхумсэ -

фристайл») Таблица 12.

Таблица 12

Распределение обязательных пхумсэ для выполнения по возрастным группам

Программа	Возрастные группы	Обязательные пхумсэ
Индивидуальные выступления	Юноши, девушки 10-11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек
	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон
	Мужчины, женщины	Тэгук 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Двойки смешанные	Юноши, девушки 10-11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек
	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон
	Мужчины, Женщины	Тэгук 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Тройки	Юноши, девушки 10-11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган
	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон
	Мужчины, женщины	Тэгук 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Пятерки смешанные	Юноши, девушки 10-11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек

	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон
	Мужчины, Женщины	Тэгук 7, 8 Джан, Коре, Кымган, Тэбек, Пьенвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу

В спортивной дисциплине ПП Таблица 13:

Таблица 13

ПП Распределение обязательных пхумсэ

Программа	Возрастные группы	Обязательные пхумсэ
Индивидуальная программа	Мужчины, женщины	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Коре, Тэбек, Пьенвон, Сипджин

5.3. Спортивные дисциплины «ВТФ - пхумсэ - фристайл».

Дисциплины ПФ - это выступление под музыку на основе техники тхэквондо и хореографии.

Композиция:

Исходное положение для исполнения пхумсэ выбирается участником. Музыка и хореография выбираются участниками. Исполняемые движения должны относиться к технике тхэквондо.

Дисциплина «пхумсэ – фристайл - пятерки смешанные» основано помимо техники тхэквондо и хореографии, на разбивании досок в трех обязательных подкатегориях «Сложность выполнения ударов ногами»:

1. Угол поворота при ударе ногой прыжке с вращением.
2. Уровень сложности комбинации ударов спаринговой техники.
3. Акробатические элементы с ударами ногами.

5.4. Процедура проведения соревнований пхумсэ

1. Вызов участников: За тридцать минут до начала выступлений, имена участников должны быть объявлены три раза. Участник, не появившийся в зоне соревнований после команды координатора «Чульджон» (выход), объявляется проигравшим ввиду отсутствия (ДСКВ) и не допускает к соревнованиям.

2. Проверка униформы и физического состояния: После вызова участник должен пройти специальную проверку униформы у судьи при участниках.

3. Выход в зону выступления: После осмотра, участник входит с одним тренером (секундантом) в зону ожидания. Без секунданта участник не допускается в зону выступления.

4. Действия участников до и после выступления

а) выступление начинается после объявления команд координатора «Чульджон», «Чарет», «Кюне», «Чумби» и «Сиджак»;

б) после окончания первого пхумсэ, участники по команде координатора: «Баро», «Сие», «Тейджон» начинается тридцати секунднй отдых. После команды «Пьечул» (оценки проставить) публикуются оценки судей;

в) после окончания второго пхумсэ рефери должен объявить победителя исходя из результатов судейства;

г) по команде «Тайджон» (покинуть) участники покидают зону выступления.

Методы процедуры соревнований:

В зоне ожидания:

В зоне ожидания, участники должны ждать приглашения в зону выступлений. В это время проходит осмотр униформы.

Вызов в зону выступления:

Участники должны ждать в зоне ожидания вызова судьи-координатором в зону выступления.

Вход в зону выступления: Участники входят в зону выступления по команде судьи-координатора «Чульджон».

Система отрезания (Cut Off System): участники должны встать лицом к судьям на первой ограничительной линии и по команде судьи-координатора «Чарет», «Кюне» должны сделать поклон.

Система выбывания после первого поражения (Single Elimination System): В индивидуальных соревнованиях, двойках и тройках, участник Чон и участник Хон выходят вместе. После команды судьи-координатора «Кюне», участник Хон уходит, а участник «Чон» выполняет пхумсэ первым.

Начало выступления: Выступление начинается, когда судья-координатор объявляет о готовности «Чумби». По команде «Сиджак» участник начинает выполнять пхумсэ.

Завершение выступления:

Система отрезания (Cut Off System): Участники должны перейти в положение готовности на исходной позиции, когда судья-координатор скамандует «Паро».

Система выбывания по одному поражению (Single Elimination System): Участник Чон выполняет пхумсэ первым. После выполнения пхумсэ участником Хон, оба участника должны выйти на площадку для объявления победителя.

При использовании электронной системы подсчета баллов: Судьи

вводят счет в электронное устройство.

При использовании системы судейских записок: судьи пишут счет на судейских записках.

При использовании электронного устройства: Общий счет введенных судьями баллов, выводится на табло.

При использовании системы судейских записок: После подсчета баллов полученных от судей, регистратор объявляет окончательный результат.

Выход из зоны выступления:

После команды судьи-координатора «Чарет», «Кюне» участник уходит из зоны выступления по команде «Тайджон».

5.5. Продолжительность выступления

1. Соревнования **ПИП, ПДС, ПТ, ППС** – от начала максимум девяносто секунд. Перерыв между первым и вторым пхумсэ составляет не менее тридцати секунд.

2. Соревнования **ПФИП, ПФДС, ПФПС** - от начала максимум в диапазоне от девяноста до ста секунд.

5.6. Критерии оценки

Соревнования по ПСП, ПДС, ПТ, ППС, **Таблица 14.**

Таблица 14

Подсчет баллов ПСП, ПДС, ПТ, ППС

Критерии оценки	Детали критерии оценки	Баллы
Правильность техники пхумсэ	Правильность отдельных элементов в каждом пхумсэ	4.0
	Правильность исполнения, в том числе базовых движений и баланс	
Презентация	Скорость и сила	2.0
	Темп/ритм	2.0
	Выражение энергии	2.0

Соревнования по ПФИП, ПФДС, ПФПС, **Таблица 15.**

Таблица 15

Подсчет баллов ПФИП, ПФДС, ПФПС

Критерии оценки	Оцениваемые элементы		Баллы
Техническое мастерство	Сложность выполнения ударов ногами	Высота удара ногой в прыжке	5.0
		Количество ударов в прыжке	
		Угол поворота при ударе ногой прыжке с вращением	
		Уровень сложности комбинации ударов спаринговой техники	
		Акробатические элементы с ударами ногами	
	Качество выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов		1.0
Презентация	Оригинальность		4.0
	Гармония		
	Выражение энергии		
	Музыка и хореография		
Максимальное количество баллов			10.0

Соревнования по ПП, Таблица 16.

Таблица 16

Подсчет баллов ПП

Критерии оценки	Детали критерии оценки	Баллы
Техники пхумсэ	Стойки, перемещения, равновесие и осанка	4.0
	Техника выполнения движений руками и ногами	
Презентация	Запоминание обязательных пхумсэ	2.0
	Темп/ритм	2.0
	Выражение энергии	2.0

5.7. Подсчет баллов

Пхумсэ:

Общая сумма баллов равна десяти.

Она состоит из оценки выполняемой спортсменом техники и демонстрируемой спортсменом презентации.

Качество демонстрируемой техники пхумсэ, оценивается из максимума в четыре балла.

Не большая ошибка это, когда технически элемент выполнен, но с потерей качества. Потеря качества это, приход в статическое положение без нацеленности на атаку или защиту (разброс движения по зоне конечного действия или потеря баланса).

Вычитание одной десятой балла из оценки за небольшую ошибку в исполнении в конечной фазе производится, если стойка, блок или удар направлен в цель, но с небольшим отклонением.

Серьезная ошибка это: когда выполняется неправильное действие (стойка, удар, блок), происходит замена одного действия другим или отсутствует действие, вычитается три десятых балла.

Пример:

1. «Ольгуль Маки» (блок лица) выполняется вместо «Арэ Маки» (блок ниже пояса).
2. «Двит-куби» выполняется вместо «Джучум-соги» (широкой параллельной стойки)
3. «Кихап» (выкрик) не выполнен или выполнен не в нужный момент.
4. Пауза во время выполнения пхумсэ (попытка вспомнить следующее движение в течение трех секунд и более)
5. Взгляд не направлен в сторону движения
6. Когда поднятая нога в стойке «Хакдари-соги» (стойка на одной ноге), касается земли.
7. «Чичике» (дробящий удар ногой) не выполнен в нужный момент или выполнен не в нужный момент
8. Слишком громкий выдох.

Если спортсмен выполняет рестарт, из оценки техники вычитается шесть десятых балла, независимо от количества уже выполненных движений.

Процедуры «рестарт» (повторное выполнение с начала) нет при проведении соревнования по системе выбывания после одного поражения (Single elimination tournament System) параллельно друг другу (Side by side).

Баллы за презентацию суммируются в конце выступления.

Скорость и сила:

Выполняемые атакующие и защитные движений с максимальной

скоростью и силой. Рассматривается скорость единичного движения и всей связки в целом. Обязательное включение в движение массы тела, управление массой тела по количеству включающихся звеньев для увеличения силы в атакующих и защитных действиях.

Ритм и темп:

Ритм - это чередование защитных и атакующих действий различной длительности, которые образуют определенную последовательность в пхумсе. Темп - это скорость движения, с которой сменяются защитные и атакующие действия внутри пхумсе. Ритм и темп определяется, как переход от атакующих к защитным действиям без потери эффективности. Эффективность защитных и атакующих действий определяется фазами расслабления и напряжения. Как единичного движения, так и связки удара с блоком, так и связки удара или блока с перемещением. Связанностью действий в единый рисунок. Оценивается способность спортсмена удерживать выбранный ритм и темп от начала и до конца выступления.

Выражение энергии:

Данное качество плавно выходит из первых двух критериев. И снижение одного из них всегда ведет за собой снижение в оценке выражения энергии. Выражение энергии характеризуется эффективностью защитных и атакующих действий их качеством, выраженным в понимании спортсмена практической составляющей защитных и атакующих действий. Амплитуда выполняемых действий. Сама презентация спортсмена при выполнении всех действий на ковре. Начиная от выхода, поклон, демонстрация пхумсе, ожидание оттенки и уход.

Пхумсэ - фристайл:

Общая сумма баллов равна десяти баллам.

Оценка техники общая сумма шесть баллов.

Оценивается сложность и качество выполнения ударов ногами: Баллы начисляются в общей сложности от нуля до шести.

1. Высота прыжка: баллы начисляются в зависимости от высоты вылета при выполнении удара в прыжке.

2. Количество ударов в прыжке: баллы начисляются в зависимости от количества ударов и типа ударов, выполненных в прыжке.

3. Угол поворота при ударе в прыжке с разворотом: баллы начисляются в зависимости от угла разворота, при ударе (сто восемьдесят градусов, триста шестьдесят градусов, пятьсот сорок градусов, семьсот двадцать градусов девятьсот градусов и тысячу восемьдесят градусов).

4. Спаринговые атакующие и защитные действия: баллы начисляются в зависимости от уровня сложности выполнения комбинации ударов ногами. Количество ударов ногами в комбинации должно быть от семи до десяти.

5. Акробатические атакующие действия: Баллы начисляются за исполнение ударов ногами при выполнении акробатических элементов.

6. Качество выполнения базовой техники и технических элементов: Баллы начисляются от нуля до одного. Атакующие и защитные действия должны находиться в полной гармонии между собой. Композиция, представляет поединок.

7. Во время исполнения программы в любом месте и в любое время должны быть исполнены несколько обязательных элемента. Количество и вид обязательных элементов определяется решением комиссии пхумсэ всемирной федерации. В случае невыполнения обязательных элементов, за каждый не выполненный элемент вычитается три десятых балла.

Баллы за презентацию начисляются от нуля до четырех на основании общего впечатления от исполнения.

1. Оригинальность: баллы начисляются за оригинальность исполнения пхумсэ.

2. Гармония: баллы начисляются за согласованность между различными компонентами (музыка, хореография, костюм для выступления). Оценивается синхронность исполнения в пятерке и в двойке.

3. Выражение энергии характеризуется эффективностью защитных и атакующих действий их качеством, выраженным в понимании спортсмена практической составляющей защитных и атакующих действий. Амплитуда выполняемых действий. Сама презентация спортсмена при выполнении всех действий на ковре. Начиная от выхода, поклон, демонстрация пхумсе, ожидание оттенки и уход.

4. Музыка и хореография: баллы начисляются, повышающий фактор если музыка и хореография хорошо сочетаются друг с другом, понижающий фактор если музыка и хореография не сочетаются.

III:

Общая сумма баллов равна десяти баллам. Оценка делится на оценку техники четыре балла и оценку презентации шесть баллов.

Техника пхумсэ.

Стойки, перемещения, равновесие и осанка оцениваются от пяти десятых до двух баллов.

Техника выполнения движений руками и ногами оцениваются от пяти десятых до двух баллов.

Очень плохо -0,5-0,7баллов;

Плохо	-0,8-0,9 баллов;
Ниже среднего	-1,0-1,1 баллов;
Средне	-1,2-1,3баллов;
Хорошо	-1,4-1,5баллов;
Очень хорошо	-1,6-1,7баллов;
Отлично	-1,8-1,9баллов;
Превосходно	-2,0 балла.

Участник может выполнять любое пхумсэ по своему выбору из списка обязательных пхумсэ. В случае если он выполняет пхумсэ не соответствующее жеребьевке, из техники пхумсэ вычитается шесть десятых балла. Кроме этого, если участник выполняет Тэгук 1, 2 или 3 Джан, из техники пхумсэ дополнительно вычитается пять десятых балла. Если выполняет Тэгук 4, 5, 6 или 7 Джан, из техники пхумсэ дополнительно вычитается три десятых балла.

В случае если участник допускает одну или несколько серьезных ошибок из техники пхумсэ дополнительно один раз вычитается три десятых балла.

Демонстрация обязательных техник пхумсэ оцениваются от пяти десятых до двух баллов.

Презентация пхумсе.

Сила и скорость оцениваются от пяти десятых до двух баллов.

Ритм и темп оцениваются от пяти десятых до двух баллов.

Выражение энергии оцениваются от пяти десятых до двух баллов.

Очень плохо -0,5-0,7баллов;

Плохо -0,8-0,9 баллов;

Ниже среднего -1,0-1,1 баллов;

Средне -1,2-1,3баллов;

Хорошо -1,4-1,5баллов;

Очень хорошо -1,6-1,7баллов;

Отлично -1,8-1,9баллов;

Превосходно -2,0 балла.

Вычитание баллов:

Три десятых балла вычитается из окончательной оценки в случае завершения раньше или позже, отведенного времени.

Три десятых балла вычитается из окончательной оценки в случае завершения позже, отведенного времени.

Три десятых балла вычитается из окончательной оценки в случае, если участник выходит из зоны соревнований во время выступления.

Подсчет баллов:

Оценка за технику считается отдельно от презентации.

Окончательный счет должен составлять среднее значение общего количества баллов, за исключением самой высокой и самой низкой оценки соответственно. За технику и презентацию.

5.8. Запрещенные действия и предупреждения в пхумсе

«Кенго» должно быть объявлено, при выполнении запрещенных действий:

1. Произнесение нежелательных замечаний или недостойное поведение со стороны спортсмена или тренера
2. Тренер или спортсмен должны уважать и соблюдать принятые правила поведения соревнований.
3. Спортсмен или тренер не должны мешать участникам соревнований и судье-координатору.
4. Если участник получает два предупреждения, то рефери должен объявить о его проигрыше в результате дисквалификации (ДСКВ).

5.9. Оглашение результата

1. Окончательный результат должен быть объявлен сразу же после выставления судьями оценок.
2. В случае использования электронной системы судейства:
Судьи должны вводить в электронную систему оценки после окончания пхумсе.
3. Окончательный результат, состоит из оценки за технику и оценки за презентацию. Выводиться на монитор после окончания выступления.
4. В случае ручного подсчета:
Судья-координатор после выполнения пхумсэ, собирает судейские записки с оценками у судей, и передает их судье технического ассистента.
Судья технический ассистент, должен сообщить окончательный результат рефери, а также объявить или показать окончательный результат.

5.10. Решение и объявление победителя

1. Победителем становится участник, получивший наиболее высокую оценку.
2. В случае равенства баллов, победителем становится участник, получивший более высокую оценку по презентации в пхумсе или оценку за технику во фристайле. В случае равенства оценки, победителем становится участник, кто имеет более высокие суммы всех баллов (включая исключенные оценки самую большую и низкую оценки). Если оценки по-прежнему одинаковы, то проводится дополнительный раунд, что бы определить

победителя. Победитель определяется по результатам дополнительного раунда.

3. Дополнительный раунд включает в себя одно обязательное пхумсэ. Предыдущие оценки обнуляются.

4. В случае равенства баллов после дополнительного раунда, победителем становится участник, получивший наибольшую общую сумму баллов, в том числе самые высокие и самые низкие, которые не были включены в окончательную оценку.

5. Решения

Победа по финальному счету (ФС)

Победа в виду остановки выступления рефери (ПОР)

Победа в виду снятия спортсмена (СС)

Победа в виду дисквалификации участника (ДСКВ)

Победа финальному счету (ФС)

Победителем объявляется участник с наиболее высокой оценкой.

Рефери останавливает выступление (ПОР):

В случае, если врач принимает решение, что участник не может продолжать даже после одной минуты восстановительного периода или, если участник игнорирует команду рефери продолжать, рефери должен остановить выступление и объявить победителем оппонента.

Победа ввиду снятия спортсмена (СС):

Победитель определяется в результате снятия участника

1. Когда участник отказывается от продолжения выступления.

2. Когда тренер бросает полотенце в зону выступления, чтобы показать прекращение выступления.

Победа по дисквалификации участника (ДСКВ):

Если спортсмен теряет свой статус участника до начала выступления, то его оппонент объявляется победителем.

5.11. Процедуры приостановления выступлений

Когда выступление остановлено во время соревнований, рефери должен принять меры, предусмотренные в настоящей статье.

1. На момент приостановки выступления, рефери дает указание судье-секундометристу остановить таймер. В это время, координатор соревнований должен выяснить причины остановки выступления.

2. В случае если выступление остановлено из-за проблем, связанных с участником, и участник не демонстрирует желания продолжать выступление в течение девяносто секунд, то рефери должен объявить его оппонента, победителем по остановке выступления рефери (ПОР). В случае если

остановка выступления прошла не по вине участника и не имеет к нему отношения, необходимо быстро устранить причины приостановки, и участнику предоставляется еще один шанс для выступления.

3. Все другие проблемы, не описанные в Правилах, решается ТД.

5.12. Ситуации, не предусмотренные Правилами

При возникновении ситуации, не предусмотренными настоящими Правилами, решение объявляется рефери после консультации с ТД.

РАЗДЕЛ 6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. При подведении итогов соревнований, с вылетом после одного поражения, определяются занятые места в соответствии:

1. Проигравшие финалистам занимают третьи места.
2. Спортсмены, проигравшие в четверть финальных поединках, определяются, как занявшие пятое место.
3. Спортсмены, проигравшие в одной восьмой, определяются, как занявшие девятое место.
4. Спортсмены, проигравшие в одной шестнадцатой, определяются, как занявшие семнадцатое место.
5. Спортсмены, проигравшие в одной тридцать второй, определяются, как занявшие тридцать третье место.
6. Спортсмены, проигравшие в одной шестьдесят четвертой, определяются, как занявшие шестьдесят пятое место.
7. Спортсмены, проигравшие в одной сто двадцать восьмой, определяются, как занявшие сто двадцать девятое место.

6.2. При подведении итогов соревнований, с утешительными поединками между спортсменами, проигравшими финалистам, два бронзовых призера, определяются в дополнительных поединках за третье место, между спортсменами, проигравшими в полуфинале и спортсменами выигрывающими все утешительные поединки до стадии полуфинала. Занятые места определяются в соответствии:

1. Спортсмены, выигравшие утешительный поединок предварительного этапа, встречаются со спортсменами проигравшим финалистам, в полуфинальных поединках, из другой подгруппы. Спортсмены, выигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие третье место. Спортсмены, проигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие пятое место.
2. Спортсмены, выигравшие утешительный поединок предварительного этапа, встречаются со спортсменами проигравшим финалистам в четверть финальных поединках, той же подгруппы. Спортсмены, выигравшие выходят

в следующий круг. Спортсмены, проигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие девятое место.

3. Спортсмены, выигравшие утешительный поединок предварительного этапа, встречаются со спортсменами проигравшим финалистам в одной восьмой, той же подгруппы. Спортсмены, выигравшие выходят в следующий круг. Спортсмены, проигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие девятое место.

4. Спортсмены, выигравшие утешительный поединок предварительного этапа, встречаются со спортсменами проигравшим финалистам в одной шестнадцатой, той же подгруппы. Спортсмены, выигравшие выходят в следующий круг. Спортсмены, проигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие тридцать третье место.

5. Спортсмены, выигравшие утешительный поединок предварительного этапа, встречаются со спортсменами проигравшим финалистам в одной тридцать второй. Спортсмены, выигравшие выходят в следующий круг. Спортсмены, проигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие шестьдесят пятое место.

6. Спортсмены, проигравшие финалистам в одной сто двадцать восьмой, встречаются со спортсменами проигравшим финалистам в одной шестьдесят четвертой, той же подгруппы. Спортсмены, выигравшие выходят в следующий круг. Спортсмены, проигравшие в данных поединках, определяются, как занявшие сто двадцать девятое место.

При проведении соревнований на вылет, после одного поражения, спортсмены занимают места согласно их результату.

При проведении соревнований с утешительными поединками между спортсменами, проигравшими финалистам. Формируются сетки после окончания полуфинальных поединков на основании полученных результатов.

РАЗДЕЛ 7. ПРОТИВОПРАВНОЕ ВЛИЯНИЕ НА РЕЗУЛЬТАТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Запрещается оказывать **противоправное влияние** на результаты спортивных соревнований. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации». В случае нарушения команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

РАЗДЕЛ 8. ДОПИНГ

Антидопинговое обеспечение спортивных мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами.

Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и другие лица), участвующие в спортивных соревнованиях, проводимых Федерацией, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru>).

Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревновании

РАЗДЕЛ 9. АРБИТРАЖ И САНКЦИИ

9.1. Арбитраж

Арбитражная комиссия - это орган оперативного управления, назначенный ОСФ, для решения спорных ситуаций на соревнованиях.

1. Состав арбитражной комиссии

Квалификация членов: члены исполнительного комитета ОСФ или лицо с достаточной квалификацией тхэквондо, назначенное президентом ОСФ. Технический делегат является председателем арбитражной комиссии. Члены комиссии: главный судья, заместитель главного судьи, главный тренер, старший тренер по возрасту, председатель судейской коллегии ОСФ или РСФ, представитель медицинской комиссии ОСФ, председатель дисциплинарной комиссии ОСФ или РСФ.

Состав: один председатель и не более пяти членов.

Порядок назначения на должность: председатель и члены арбитражной комиссии соревнований назначаются президентом ОСФ.

2. Обязанности: арбитражная комиссия исправляет ошибки, допущенные официальными лицами судейства при подсчете баллов в случае подачи протеста, и принимает дисциплинарные меры в отношении должностных лиц, совершивших ошибочные действия. Результаты предоставляются президенту ОСФ.

3. В своей работе арбитражная комиссия руководствуется «Положением об арбитражной комиссии», утвержденным президентом ОСФ.

4. В случае, если существует возражение по решению судей, только официальный представитель команды может обратиться к арбитражной

комиссии. В случае выявленной судейской ошибки арбитражная комиссия должна исправить решение: принятое судьями и вынести решение о мерах воздействия или передачи в дисциплинарную комиссию для вынесения санкции в отношении официальных лиц, совершивших судейскую ошибку или иное противоправное действие.

В случае, совершения не правомерных действий со стороны тренеров, представителей или спортсменов, вынести решение о мерах воздействия или передачи в дисциплинарную комиссию для вынесения санкции в отношении лиц совершивших данные действия.

В течение тридцати минут председатель комиссии должен огласить решение. Арбитражная комиссия принимает решение на основании настоящих Правил и положения об арбитражной комиссии, положением о дисциплинарной комиссии ОСФ.

Совещание по любому возникающему вопросу проводится арбитражной комиссией, за исключением заинтересованных представителей комиссии из того же субъекта Российской Федерации, что и участник. Решение принимается голосованием.

Для того чтобы выяснить суть возникшего вопроса, члены арбитражной комиссии могут вызывать должностных лиц судейства, или участников данной ситуации для того, чтобы узнать их мнение.

Решение, принятое арбитражной комиссией является окончательными и обжалованию не подлежит.

Представитель из того же субъекта Российской Федерации, что и участник: любой представитель в арбитражной комиссии, из того же субъекта Российской Федерации, что и спортсмен или тренер, должен быть исключен из участия в рассмотрении вопроса. Если председатель из того же субъекта Российской Федерации, что и участник или тренер, то он не имеет права рассматривать данный вопрос, и из остальных представителей должен быть выбран временный председатель.

Процедура рассмотрения:

1. После рассмотрения сути вопроса, арбитражная комиссия должна сначала решить «приемлема» или «неприемлема» апелляция для обсуждения.

2. При необходимости, комиссия может услышать мнения участников спорной ситуации, которые должны быть вызваны комиссией.

3. Арбитражная комиссия просматривает видеозаписи, судейские записки, если необходимо.

4. После обсуждения, комиссия проводит тайное голосование, чтобы принять решение.

5. Председатель комиссии публично объявляет принятое решение.

6. Должны быть предприняты необходимые меры для реализации решения.

9.2. Видеоповтор

Одна квота на каждый поединок будет предоставлена тренеру, перед началом, каждого поединка, рефери.

Пять секунд от ситуации, дается тренеру для принятия решения об опротестовании ситуации или решения должностных лиц судейства.

Тренер команды или должностное лицо судейства может сделать запрос, для незамедлительного рассмотрения видеоповтора.

Дополнительная техническая квота, предоставляется без ограничения для решения технических проблем, в случае если тренер прав ситуацию исправляют. Если тренер не прав то ему объявляют «Гамджом» за неспортивное поведение.

На последних десяти секундах любого раунда если запрос технической проблемы отклоняется, то объявляется «Гамджом» за уход от поединка, который будет отображаться на табло как два штрафных балла.

1. Ситуации, подпадающие под процедуру обычного видеоповтора.

Для своего спортсмена тренер имеет право поднять:

1.1.1. Добавить технические баллы за удар с разворотом.

1.1.2. Добавить удар рукой, в случае ошибки в выставлении оценки.

1.1.3. Электронная перчатка не используется. Боковой судья нажал не тому спортсмену или нажал на техническую кнопку вместо оценки удара рукой. Данная ситуация рассматривается только при одиночном ударе рукой. Если была обоюдная атака, не рассматривается. При использовании электронной перчатки данный запрос не учитывается.

1.1.4. Снять любой «Гамджом».

1.1.5. В ситуациях, когда рефери, снял баллы, взятые до нарушения.

На спортсмена оппонента тренер имеет право запросить видеоповтор:

1.2.1. Добавить штрафной балл за падение, выход за линию, атаку после команды или атаку упавшего спортсмена.

1.2.2. Снять технические баллы за удар с разворота.

В ситуациях, когда рефери, забыл снять баллы, взятые с нарушением («Гамджом» был дан).

2. Ситуации, подпадающие под процедуру технического видеоповтора.

1. Технические проблемы со временем поединка.

2. Технические проблемы с электронным табло.

3. Тест электронной системы судейства.

4. Снять «фантомные» баллы (баллы, появляющиеся от системной ошибки ПСС или ЭХГ).

3. Должностные лица судейства (рефери, боковые судьи, судья видео-арбитр, руководитель ковра (арбитр), заместитель главного судьи, главный судья) также могут начать процедуру видеоповтора в случаях:

3.1. Рефери, должен запросить процедуру видеоповтора в случае если он сомневается в причине, приведшей к травме.

3.2. Рефери, должен запросить процедуру видеоповтора в случае последних пяти секунд или менее, любого раунда, для оценки необходимости вынесения наказания в следующих ситуациях: падение, выход за линию, атака упавшего и атака после команды.

3.3. Боковой судья должен запросить процедуру видеоповтора, в случае если он считает, что был удар с разворота и необходимо, добавить технические баллы за удар с разворота или снять.

3.4. Все должностные лица судейства имеют право запросить процедуру видеоповтора в случае технических проблем таких как: фантомные баллы, тест ЭСС, управление временем, не правильно выставленные балы или наказания.

3.5. В случае явной ошибки должностных лиц судейства по идентификации участников или в системе подсчета балов, любое из должностных лиц судейства может запросить видеоповтор и исправить решение, в любое время в течение поединка. Как только должностные лица судейства покинут зону поединка, видеоповтор не будет принят или принятые решения изменены.

3.6. ПВК в случае атаки в голову, рефери может запросить видео повтор, целью которого, будет определить, были ли это опасные атакующие действия или небезопасные защитные действия.

Процедура рассмотрения видеоповтора:

а) тренер поднимает карту;

б) рефери, остановив поединок, подходит к нему и спрашивает причину обращения.

в) рефери выходит в центр объявляет процедуру видеоповтора;

г) рефери объясняет суть запроса судье видео-арбитру;

д) судья видео-арбитр, который не представляет тот же регион, город, команду, спортивную школу или клуб, что и участники, должен рассматривать видеоповтор;

е) после рассмотрения видеоповтора, судья видео-арбитр должен сообщить рефери заключительное решение в течение тридцати секунд после получения запроса.

ж) решение судьи видео-арбитра окончательное; никакие дальнейшие

обращения в течение поединка или протесты после поединка не принимаются.

Обращение не принимается на баллы, заработанные ударами ногами в жилет или ударами кулаком при использовании электронных жилетов и электронных шлемов. Видеоповтор принимается на одно действие, Запрос тренера не позднее пяти секунд с оспариваемого момента. Тренер, поднимая карту видео повтора, синюю или красную, данное действие является использованием карты, однако если совещание судей решило его вопрос, он может сечь без потери карты.

4. На соревновании, где видеоповтор отсутствует, следующая процедура протеста будет применена:

4.1. В случае, если есть возражение на решения судейской бригады, официальный представитель команды должен представить письменное заявление для переоценки решения вместе с невозмещаемой платой протеста не более двадцати тысяч рублей в арбитражный комитет в течение десяти минут после поединка.

4.2. На время проведения разбирательства по вопросу протеста следующий круг в данной весовой категории не может быть начат. Максимальное время на принятие решения один час.

4.3 Анализ поединка проходит без участия тех членов комиссии, которые представляют тот же регион, спортивную школу, клуб или команду, что и участники поединка, решение принимается большинством голосов.

4.4. Члены арбитражной комиссии могут вызывать для опроса должностных лиц судейства и ознакомиться с доказательствами по этому делу такими, как письменные или видео данные.

4.5. Решение, принятое арбитражной комиссией, является окончательным и обжалованию не подлежит.

5. Процедуры принятия решения следующие:

5.1. Тренера или руководителя команды приглашают для короткого устного заявления в арбитражную комиссию с описанием проблемы. Тренеру или руководителю команды оппонента приглашают для краткого опровержения.

5.2. После рассмотрения протеста, протест по поединку должен быть определен согласно критерию «рассматриваемый» или «не рассматриваемый».

5.3. Если необходимо, комиссия может заслушать мнение должностных лиц судейства.

5.4. Если необходимо, комиссия запрашивает протокол поединка или видео.

5.5. Комиссия тайным голосованием принимает решение

большинством голосов.

5.6. Председатель документирует результаты голосования и оглашает решение. Решение прикладывается к отчету ТД.

5.7. Последующий процесс после решения:

5.7.1. Ошибки в определении результатов поединка, ошибки в вычислении счета поединка или ошибки в идентификации спортсмена должны быть исправлены.

5.7.2. Ошибка в интерпретации Правил: явная ошибка рефери в применении Правил, рефери должен быть отстранен.

5.7.3. Ошибки в фактическом суждении: явная ошибка в оценке фактов типа силы нанесения удара, серьезность действия или поведения, намерения, выбор времени относительно команд рефери, решение не должно быть изменено, а должностные лица, сделавшие ошибку, должны быть подвергнуты устному внушению.

9.3. Санкции

1. Арбитражная комиссия собирается для обсуждения поведения тренера, участника, должностного лица и/или любого члена делегации, если с их стороны произошло одно из следующих нарушений:

Вмешательство в ход соревнований

Подстрекательство зрителей и распространение ложных слухов.

2. Арбитражная комиссия может вызвать заинтересованное лицо для подтверждения события нарушения поведения.

3. Для своевременного разрешения конфликта арбитражная комиссия должна обсудить нарушение и принять решение о дисциплинарном воздействии, которое должно вступить в силу немедленно после принятия решения. Результаты обсуждения должны быть объявлены общественности, а решение в письменном виде должно быть передано в дисциплинарную комиссию ОСФ.

4. Решение о дисциплинарных санкциях может варьироваться, в зависимости от степени нарушения. К спортсменам, представителям делегаций и представителям федераций могут быть применены штрафные санкции, описанные в положении об арбитражной комиссии или дисциплинарном кодексе ОСФ.

5. Дисквалификация с соревнования автоматически влечет за собой дисквалификацию на все последующие соревнования, проводимые ОСФ на срок, определяемый дисциплинарной комиссией ОСФ.

Вмешательство в ход соревнований означает поведение заключающееся, но, не ограничиваясь только этим, в агрессивности или

неуместном поведении по отношению к любым официальным лицам, отказ покидать зону соревнований после выступления, кидание предметами и/или оборудованием.

Арбитражная комиссия: решение арбитражной комиссии о наказании и его детали должны соответствовать Правилам соревнований и дисциплинарному кодексу ОСФ.

РАЗДЕЛ 10. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

10.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353.

В соответствии с частью 1 статьи 20 Федерального Закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» организаторы физкультурных мероприятий или спортивных мероприятий несут ответственность за организацию и проведение таких мероприятий. При этом ответственность за организацию и обеспечение безопасности спортивного мероприятия несет его организатор.

10.2. Организаторы

Организатор целиком и полностью несет ответственность за организацию и проведение соревнований согласно Регламенту и соблюдение всех административных, финансовых и юридических аспектов.

Только организатор несет ответственность перед властями, участниками, обслуживающим персоналом, официальными лицами и зрителями.

Контроль со стороны ОСФ или РСФ и судей должен охватывать исключительно спортивные аспекты соревнований, а организаторы несут ответственность за уровень и безопасность организации и установленных конструкций.

Организатор обязан предпринять все меры для обеспечения безопасности при проведении соревнований.

Организатор должен обеспечить наилучшие материальные условия для всех заинтересованных сторон, спортсменов, обслуживающего персонала, официальных лиц, судей, журналистов, службы охраны, медицинского персонала, спонсоров, зрителей и других.

Кроме специально оговоренных случаев, организатор должен предоставить все оборудование, необходимое для организации соревнований, включая систему судейства, видео повтор.

Организатор должен всегда стремиться к наивысшему уровню проведения соревнований при использовании им всех имеющихся средств.

Кроме того, организатор должен получить все необходимые разрешения административных органов в соответствии с действующим законодательством места проведения данного спортивного мероприятия.

Организатор обязан до предельного срока, установленного ОСФ, представить техническую информацию по соревнованию, включающую следующие аспекты, которая не может быть опубликована до утверждения ОСФ:

- а) количество дисциплин;
- б) количество ковров;
- в) максимальное количество участников;
- г) программа и расписание соревнований;
- д) финансовые условия по транспортировке и размещению участников;
- е) организация питания во время соревнований (методы, количество и место размещения пунктов питания и другое);
- ж) расположения пьедестала для награждения, помещений для проведения антидопингового контроля, офисов секретариата, комнат взвешивания, раздевалок;
- з) организация мер безопасности с привлечением правоохранительных органов, службы безопасности и службы скорой помощи;
- и) тип и поколение ПСС;
- к) система видеоповтора.

Организаторы соревнований вправе устанавливать заявочные взносы для уставных целей организации и проведения соревнований. Размер взноса определяется Исполкомом ОСФ на каждый календарный год в зависимости от статуса спортивных соревнований и указывается в регламенте соревнований.

Запрещено взимать заявочные взносы со спортсменов, не достигших возраста 18 лет.

10.3. Места проведения

Официальные спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с частью 4 статьи 37.1 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», а также на территории, специально подготовленные для проведения официального спортивного соревнования, включая природные, природно-антропогенные и антропогенные объекты, воздушное пространство над ними.

Приложение 1
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

ПРОТОКОЛ ВЗВЕШИВАНИЯ

Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

**Наименование спортивной
дисциплины:**

№	Жребий	Фамилия Имя Отчество	Дата рождения	Субъект Российской Федерации	Попытка 1	Подпись	Попытка 2	Подпись	Утреннее взвешивание	Подпись
1										
2										
3										
4										
5										
6										

Главный судья _____/_____/

Главный секретарь _____/_____/

Судья на взвешивании _____/_____/

Судья на взвешивании _____/_____/

Тренер на взвешивании _____/_____/

Технический делегат _____/_____/

Приложение 2
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Протокол жеребьевки
Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

Наименование спортивной дисциплины:

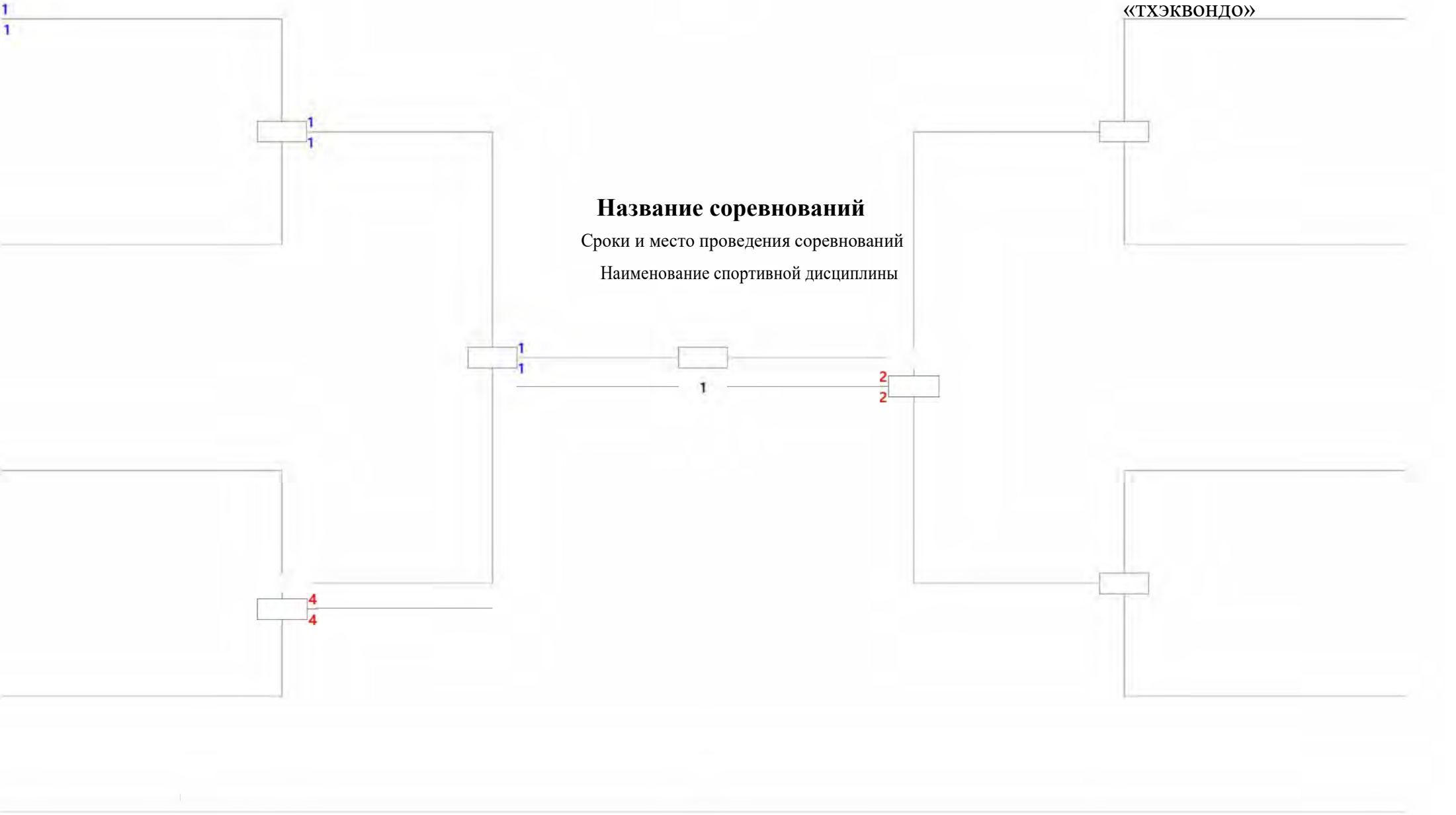
№	№ жребия	ФИО	Дата рождения	Спортивная квалификация	Техническая квалификация	Город	Субъект Российской Федерации	Федеральный округ	ДСО (ведомство)	Спортивная организация	Ф.И.О. тренера
1											
2											
3											
4											
5											

Главный судья _____ / _____ /

Главный секретарь _____ / _____ /

Протокол хода соревнований	
Наименование спортивной дисциплины	

Приложение 3.2
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»



Приложение 3.3
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

ПРОТОКОЛ ХОДА
Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

Спортивная дисциплина

Жребий	Фамилия Имя Отчество	Субъект Российской Федерации	Балл
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Приложение 4
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель органа Исполнительной власти субъекта
 Российской Федерации в области физической культуры и
 спорта

Подпись _____ (фамилия, инициалы)

" " _____ 202__ г.

М.П.

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель региональной спортивной
 федерации по виду спорта «ТХЭКВОНДО»

Подпись _____ (фамилия, инициалы)

" " _____ 202__ г.

М.П.

Заявка

на участие в **название соревнований**

от название команды (субъекта Российской Федерации)

Сроки и место проведения соревнований

№ п/п	Пол	Фамилия имя отчество (полностью)	Дата рождения	Наименование спортивной дисциплины	Спортивная квалификация	Техническая квалификация	Город	Субъект Российской Федерации	Федеральный округ	ФСО (ведомство)	Спортивная организация	Фамилия имя отчество тренера	Виза врача, печать медицинской организации
1													
2													

Представитель команды:

(указывается полностью фамилия имя отчество представителя и контактный телефон)

(подпись представителя команды)

Итого по заявке допущено _____
 спортсменов

Врач _____

Приложение 5.1
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Протокол результатов соревнований
Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

Наименование спортивной дисциплины

№	Фамилия Имя Отчество	Дата рождения	Спортивная квалификация	Техническая квалификация	Город	Субъект Российской Федерации	Федеральный округ	ДСО (ведомство)	Спортивная организация	Ф.И.О. Тренера	Кол-во побед	Занятое место
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Технический делегат _____

Приложение 5.2
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Протокол результатов соревнований
Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

Наименование спортивной дисциплины:

№	Фамилия Имя Отчество	Дата рождения	Спортивная квалификация	Техническая квалификация	Город	Субъект Российской Федерации	Федеральный округ	ДСО (ведомство)	Спортивная организация	Ф.И.О. Тренера	Кол-во боев	Кол-во побед	Занятое место
1													
2													

Главный судья

Главный секретарь

Технический делегат

Приложение 6
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Название соревнования																								
Номер корта №																								
№	ФИО	Регион	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
1																								
2																								
3																								
4																								
5																								
6																								
7																								
8																								
9																								
10																								
11																								
12																								
13																								
14																								
15																								

Название должности

ОП -судья оператор судейской системы

ВЗ - судья на взвешивании

СП - судья при участниках

СИ - судья информатор

БС - боковой судья

Р - рефери

ВА - судья видео-арбитр

РП - Руководитель площадки (Арбитр)

Приложение 7
к правилам вида спорта «ТХЭКВОНДО»

Техническая записка			
<i>Название соревнований</i>			
Дата:	День:	Корт №:	
Поединок №:	Весовая категория:	Усилия:	Размер жилета:

СИНИЙ					КРАСНЫЙ				
ГМДЖ	Баллы		Победитель раунда			Баллы		ГМДЖ	
			СИНИЙ	1	КРАСНЫЙ				
			СИНИЙ	2	КРАСНЫЙ				
			СИНИЙ	3	КРАСНЫЙ				

РЕШЕНИЯ О ПРЕДПОЧТЕНИИ В РАУНДАХ																		
Предпочтение			Рег. усил.	По кол-ву баллов				Удары слож. тех.	РАУНД	Удары слож. тех.	По кол-ву баллов				Рег. Усил.	Предпочтение		
С3	С2	С1		ГМДЖ	1	2	3				3	2	1	ГМДЖ		С1	С2	С3
								1										
								2										
								3										

ФС	ОПР	СС	ДСКВ	ДДСКВ
-----------	------------	-----------	-------------	--------------

Причины	Синий Видеоповтор		
Технические баллы	П / О	П / О	П / О
ГМДЖ и баллы	П / О	П / О	П / О
Техническая проблема	П / О	П / О	П / О
Запрос Рефери	П / О	П / О	П / О
Отклонен Рефери	П / О	П / О	П / О
Запрос Бокового судьи	П / О	П / О	П / О

Причины			
Ошибка времени	П / О	П / О	П / О
Ошибка занесения данных	П / О	П / О	П / О
Фантомные баллы	П / О	П / О	П / О
Тест	П / О	П / О	П / О

СИНИЙ	КРАСНЫЙ

Причины	Красный Видеоповтор		
Технические баллы	П / О	П / О	П / О
ГМДЖ и баллы	П / О	П / О	П / О
Техническая проблема	П / О	П / О	П / О
Запрос Рефери	П / О	П / О	П / О
Отклонен Рефери	П / О	П / О	П / О
Запрос Бокового судьи	П / О	П / О	П / О

Причины			
Ошибка времени	П / О	П / О	П / О
Ошибка занесения данных	П / О	П / О	П / О
Фантомные баллы	П / О	П / О	П / О
Тест	П / О	П / О	П / О

Боковой судья № 1		Боковой судья № 2		Боковой судья № 3		Рефери	
ФО		ФО		ФО		ФО	

Судья видео-арбитр

ФИО: _____ ФО: _____

Подпись: _____

Приложение 8
к правилам вида спорта «Тхэквондо»

ОТЧЕТ ГЛАВНОЙ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ

о проведении (название соревнований, вид спорта, номер мероприятия в ЕКП Минспорта Российской Федерации).

1. Сроки проведения:

2. Место проведения (субъект Российской Федерации, город):

3. Наименование объекта спорта (в соответствии с приказом Минспорта России № 283 от 30.03.2015):

4. Всего участников соревнований ____ чел., из ____ субъектов Российской Федерации

Спорсменов ____ чел., в том числе ____ муж., ____ жен.

Представителей, тренеров ____ чел.

№ п/п	Субъект Российской Федерации	ФО	Вид спорта (базовый)	Возраст	Возраст	Итого спортсменов	Тренеров и представителей
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
	Итого						

5. Количество судей (всего) ____ чел., в том числе иногородних – ____ чел.

Уровень подготовки судей по судейским категориям: ССВК - ____ чел., СС1К – ____ чел., СС2К – ____ чел., СС3К – ____ чел., юный судья – ____ чел.

6. Спортивная квалификация:

Спортивная квалификация	Возрастные группы в соответствии с ЕВСК		Всего
ЗМС			
МСМК			
МС			
КМС			
I р.			
II р.			
III р.			
I юн.			
II юн.			
III юн.			

7. Принадлежность к спортивной школе:

ДЮСШ____, СШ____, СШОР____, ЦСП____, УОР____, другие организации ____ чел.

8. Общая оценка состояния спортивной базы, наличие и состояние спортивного оборудования и инвентаря, возможности для разминки и тренировок:

9. Общая оценка состояния и оснащения служебных помещений – кортов, раздевалок для спортсменов, помещений для судей и других служб:

10. Количество зрителей

11. Общая оценка качества проведения соревнований - точность соблюдения расписания, объективность судейства (с указанием нарушений правил соревнований и т.д.):

12. Общая оценка качества размещения, питания, транспортного обслуживания, организации встреч и проводов спортивных делегаций, шефская работа и т.п.:

13. Выводы и предложения (замечания) по подготовке и проведению соревнования:

14. Нокауты, зафиксированные на соревнованиях (ФИО, Субъект Российской Федерации, дата рождения):

Главный судья

(подпись)

(расшифровка подписи)

Главный секретарь

(подпись)

(расшифровка подписи)

Приложение 9.1
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Справка комиссии по допуску к соревнованиям

Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

№	Субъект Российской Федерации	Пол	Количество спортсменов в том числе						Всего участников
			1 р.	1 юн.	2 р.	3 р.	3 юн.	б/р	
1									
		Всего							
2									
		Всего							
3									
		Всего							
4									
		Всего							
5									
		Всего							
6									
		Всего							
	Всего участников								
		Всего							

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Председатель комиссии
по допуску _____

Приложение 9.2
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Сводный протокол комиссии по допуску к соревнованиям

Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

№	Весовые категории																				Всего		Всего в команде
	Субъект Российской Федерации	Возрастная категория										Возрастная категория										Возрастная категория	
1																							
2																							
3																							
4																							
5																							
6																							
	Итого																						

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Приложение 10
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Общekomандный зачет
Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

№	Субъект Российской Федерации	Возрастная категория	Возрастная категория	Всего баллов
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Приложение 11
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Медальный зачет
Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

№	Субъект Российской Федерации	Золото	Серебро	Бронза	Итого	Место
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Главный судья

Главный секретарь

Приложение 12
к правилам вида спорта
«ТХЭКВОНДО»

Отчет технического делегата

Название соревнований

Сроки и место проведения соревнований

1. Общая оценка организации и уровня подготовки соревнований.
2. Оценка работы комиссии по допуску участников и отчет по допуску участников: сколько допущено спортсменов из скольких субъектов Российской Федерации; сколько не допущено спортсменов.
3. Отчет о подписании техническим делегатом, главной судейской коллегией и ответственным за организацию соревнований протоколов взвешивания участников (количество допущенных спортсменов в каждой спортивной дисциплине).
4. Оценка принятых заявок на участие в соревнованиях: способ регистрации заявок, оформление заявок, соблюдение сроков подачи заявок.
5. Сопровождение тренеров и представителей: спорные и проблемные вопросы у тренеров и представителей команд.
6. Оценка спортивного сооружения: наличие комнат для работы комиссии по допуску, секретариата, судейских помещений, помещений для взвешивания, помещения для работы сотрудников РУСАДА, раздевалок и душевых для спортсменов, разминочной зоны.
7. Оценка работы бригад медицинской помощи: сколько бригад обслуживали площадки, наличие реанимационного автомобиля с дефибриллятором и время его прибытия до начала соревнований.
8. Оценка работы волонтеров: сколько волонтеров обслуживали площадки.
9. Оценка обеспечения спортивного сооружения точками питания.
10. Жеребьевка: выбор способа жеребьевки и оглашение выбранных критериев посева спортсменов.
11. Отчет о ежедневных совещаниях с тренерами и представителями команд. Выявление спорных и проблемных вопросов по результатам прошедшего дня соревнований.
12. Отчет о проведении ежедневных совещаний с судейской коллегией.
13. Оценка соблюдения ранее заявленного временного регламента соревнований.
14. Оценка проведения церемонии открытия и церемонии награждения победителей и призеров соревнований.
15. Информация о количестве поданных протестов, желтых картах спортсменам/тренерам за время проведения соревнования.
16. Информация о наличии прямой трансляции хода соревнований в сети «Интернет».
17. Информация о фото- и видеоотчете хода проведения соревнований.
18. Публикация протоколов хода и итоговых отчетных документов: своевременность и доступность для тренеров и представителей документов.
19. Нокауты, зафиксированные на соревнованиях (ФИО, Субъект Российской Федерации, дата рождения):

Технический делегат _____ / _____ /

«__» _____ 202__ г.